SIAVIR 12.6”

Электронная именная табличка



Руководство пользователя

Версия 1.0.0 | 28 мая 2026 г.

Меры предосторожности

1. Перед использованием устройства внимательно прочитайте данное руководство и сохраните его для дальнейшего использования.

2. Перед очисткой устройства обязательно отключите его от электросети и от периферии. Протирайте мягкой влажной тканью, не используйте абразивные или химические моющие средства.

3. Не используйте устройство вблизи источников воды и в помещениях с повышенной влажностью: ванна, умывальник, раковина, стиральная машина, влажное подвальное помещение, бассейн и т.п.

4. Не оставляйте устройство в неустойчивом положении или на высоте, доступной для детей.

5. Не размещайте устройство рядом с источниками сильного электромагнитного излучения.

6. Отверстия на корпусе предназначены для вентиляции. Не перекрывайте их, не накрывайте устройство тканями и не используйте его на мягких поверхностях (диваны, кровати, одеяла, ковры и т.п.) во избежание перегрева.

7. Для работы устройства используйте два источника питания с характеристиками, указанными в разделе 1.3 «Технические характеристики» настоящего руководства.

8. При длительном перерыве в работе или отключении электроэнергии отключайте устройство от электросети.

9. Не перегружайте электрическую розетку, не допускайте повреждения кабеля питания.

10. Не допускайте попадания жидкости на устройство во избежание короткого замыкания или возгорания. Убедитесь, что никакие инородные предметы не могут попасть внутрь через вентиляционные отверстия и разъемы.

11. При обнаружении неисправности не вскрывайте корпус устройства и не пытайтесь устранить неисправность самостоятельно. Для ремонта обратитесь в авторизованный сервисный центр.

12. Немедленно отключите блоки питания от розеток и обратитесь в сервисный центр в следующих случаях:

· поврежден кабель питания или вилка;

· внутрь устройства попала жидкость;

· устройство упало или дисплей разбит;

· устройство работает нестабильно или не включается при соблюдении условий эксплуатации.

13. Для замены используйте только компоненты (блоки питания, кабели), соответствующие техническим характеристикам, указанным в разделе 1.3-1.4 настоящего руководства. Использование несовместимых компонентов может привести к пожару, поражению электрическим током или другим видам материального ущерба и вреда здоровью.

Содержание

1.			Введение	6
	1.1.		Назначение устройства	6
	1.2.		Основные возможности и преимущества	6
	1.3.		Технические характеристики	7
	1.4.		Комплект поставки	9
2.			Начало работы	10
	2.1.		Распаковка и внешний осмотр	10
	2.2.		Управление и основные функции	10
	2.3.		Подключение к питанию	14
	2.4.		Включение	17
	2.5.		Выключение	17
3.			Установка и размещение	18
	3.1.		Выбор места для установки	18
	3.2.		Процесс установки	18
	3.3.		Требования безопасности и эксплуатации	19
4.			Программное обеспечение	20
	4.1.		Обзор пользовательского меню дисплея	20
		4.1.1	Кнопки экранного меню	20
		4.1.2	Настройка яркости	20
		4.1.3	Настройка	21
		4.1.4	Настройка палитры цветов	22
		4.1.5	Настройка экранного меню	22
		4.1.6	Сброс настроек	23
	4.2.		Обзор пользовательского меню контроллера	24
		4.2.1	Проводное подключение к Ethernet и беспроводное подключение Wi-Fi	24
		4.2.2	Установка статического IP-адреса на контроллере с помощью графического интерфейса пользователя	25
		4.2.3	Подключение периферийных устройств Bluetooth	30
		4.2.4	Загрузка в качестве фона фотографий и видео роликов	30

		4.2.5	Загрузка шрифтов для отображаемого текста	35
		4.2.6	Изменение размера отображаемого текста	40
		4.2.7	Изменение цвета отображаемого текста	42
		4.2.8	Изменение положения текста на экране	45
	4.3.		Обзор пользовательского меню программы SIAVIR Nameplate Sender для управления данными табличек	49
		4.3.1	Установка программы SIAVIR Nameplate Sender	49
		4.3.2	Работа в программе SIAVIR Nameplate Sender	55
		4.3.3	Работа в файле с текстовыми данными	58
5.			Частые проблемы и их решения (FAQ)	60

1. Введение

1.1. Назначение устройства

SIAVIR 12.6” – электронная именная табличка (далее — Табличка, Устройство) предназначена для отображения актуальной информации о сотруднике, номере кабинета, должности, ФИО, статусе (например, «На месте», «Занят», «Встреча») и других динамических данных в офисе, на рабочих местах, переговорных комнатах или дверях кабинетов.

Устройство призвано заменить традиционные бумажные или пластиковые таблички, обеспечивая централизованное дистанционное управление информацией, высокую гибкость отображения и современный технологичный вид.

1.2. Основные возможности и преимущества

· Дистанционное обновление (по LAN или Wi-Fi): изменение информации на дисплее через ПО, установленное на компьютере пользователя без физического доступа к Табличке.

· Ручное обновление: изменение информации на дисплее через текстовый файл в самой Табличке.

· Внешнее обновление (опционально, оборудование не входит в комплект поставки)): изменение информации на дисплее с помощью считывателя данных RFID карт. Данные на RFID карту записываются с помощью записывающего устройства.

· Варианты отображения: возможность загрузки в качестве фона фотографии, возможность загрузки в качестве фона видео ролика, возможность менять шрифт текста, возможность менять размер текста, возможность менять цвет текста, возможность менять положение текста на экране.

· Простой монтаж: просто установка на ровную и устойчивую поверхность.

· Программное обеспечение основано на Linux.

· Страна производства: Россия.

1.3. Технические характеристики

Название характеристик	Единица измерения	Значение
Дисплей таблички:		
Количество	штука	1
Габариты (Ш х В х Г)	мм	320 х 101 х 13
Диагональ	дюйм	12.6
Тип матрицы		IPS
Разрешение	пиксели	1920 х 515
Частота смены кадров	Герц	60
Количество цветов	млн.	16.7
Цветопередача		SRGB = 99%
Контраст		1200 : 1
Яркость	кд/м2	400
Цвет корпуса		Черный
Настройки регулировки яркости, контраста, режимов и др.		Есть, через меню
Сенсорный экран		Нет
Напряжение питания		5 В
Ток потребления		2 А
Контроллер таблички:		
Материал корпуса		PETG-пластик
Цвет корпуса		Черный
Кнопка выключения/ перезагрузки		Есть
Кнопка выхода на рабочий стол		Есть
Цифровой видеовыход		2× micro-HDMI версии 2.0
Максимальное выходное разрешение		2160p (60 Гц)
Максимальное разрешение в режиме двух мониторов		2160p (30 Гц)

Проводной интерфейс (Ethernet LAN)		LAN 1 Гбит/с
Беспроводной интерфейс (по умолчанию отключены)		Стандарт Wi-Fi: 802.11 ac Стандарт Bluetooth: v5.0 с BLE
Порты для периферии		2× USB 2.0, 2× USB 3.0
Напряжение питания		5 В
Ток потребления		3 А
Частота процессора	ГГц	2.4
Оперативная память	ГБ	8
Операционная система		На основе Linux
Подставка таблички:		
Материал		Алюминиевый сплав
Цвет		Черный
Габариты	мм	150*95*45
Регулируемая ширина	мм	14-73
Дополнительно:		
Возможность загрузки в качестве фона фотографии		Есть
Возможность загрузки в качестве фона видео ролика		Есть
Возможность менять шрифт текста		Есть
Возможность менять размер текста		Есть
Возможность менять цвет текста		Есть
Возможность менять положение текста на экране		Есть

Примечание: Производитель оставляет за собой право, без предварительного уведомления, вносить изменения в конструкцию, комплектацию или технологию изготовления изделия, не ухудшающие его потребительских свойств, с целью улучшения его технических характеристик. Это не является недостатком товара.

1.4. Комплект поставки

Перед началом работы убедитесь в наличии всех компонентов:

Наименование	Количество
Электронная именная табличка	1
Кабель патч-корд UTP 5e кат. 2 метра	1
Руководство пользователя (краткое)	1

Для работы электронной именной таблички необходимы два источника питания, которые не входят в комплект поставки и приобретаются отдельно:

Наименование	Количество
Источник питания 5В/5А (для питания мини ПК). Рекомендованные модели: Блок питания для Raspberry Pi 5 (27w)	1
Источник питания 5В/3А (для питания дисплея) с отдельным кабелем USB-C. Рекомендованные модели: UGREEN X512 Mini, USB-C, 20Вт	1

Примечание: Внешний вид, количество и тип подставки могут варьироваться в зависимости от модели.

2. Начало работы

2.1. Распаковка и внешний осмотр

- Аккуратно извлеките Устройство и все компоненты из упаковки.

- Визуально проверьте Табличку и дисплей на отсутствие механических повреждений (трещин, сколов, глубоких царапин).

- Убедитесь в наличии всех элементов, перечисленных в разделе 1.4 «Комплект поставки». Особое внимание уделите наличию двух блоков питания и кабелей.

2.2. Управление и основные функции

Данный раздел описывает элементы управления на самом устройстве и его основные функциональные возможности.

2.2.1. Элементы управления на устройстве



Рис. 1 Фронтальный вид



Рис. 2 Вид слева



Рис. 3 Вид справа

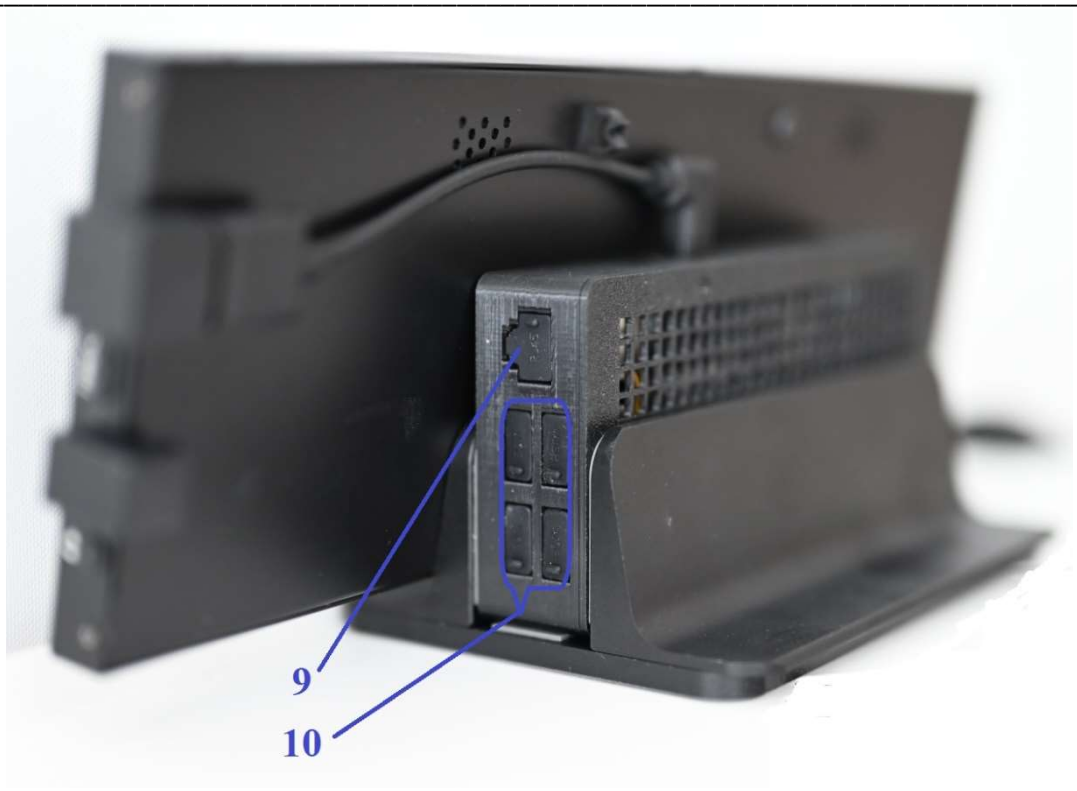


Рис. 4 Вид справа иной

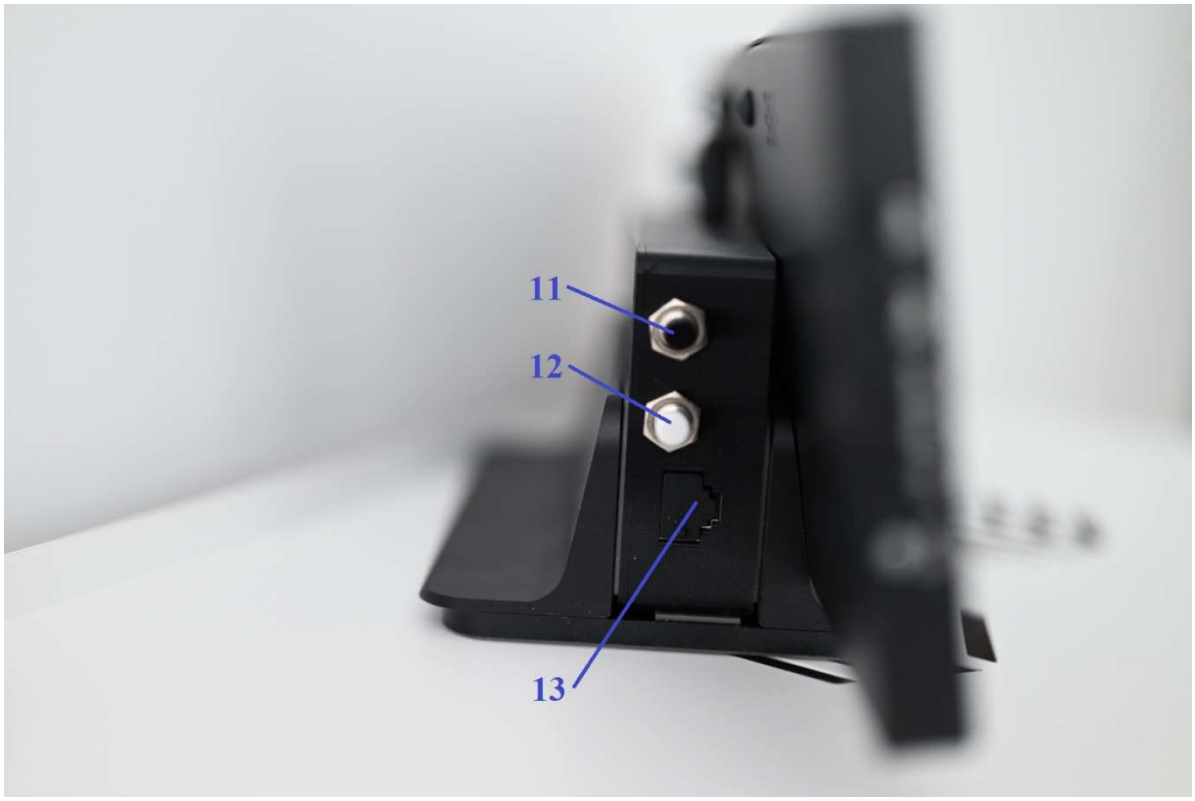


Рис. 5 Вид слева иной

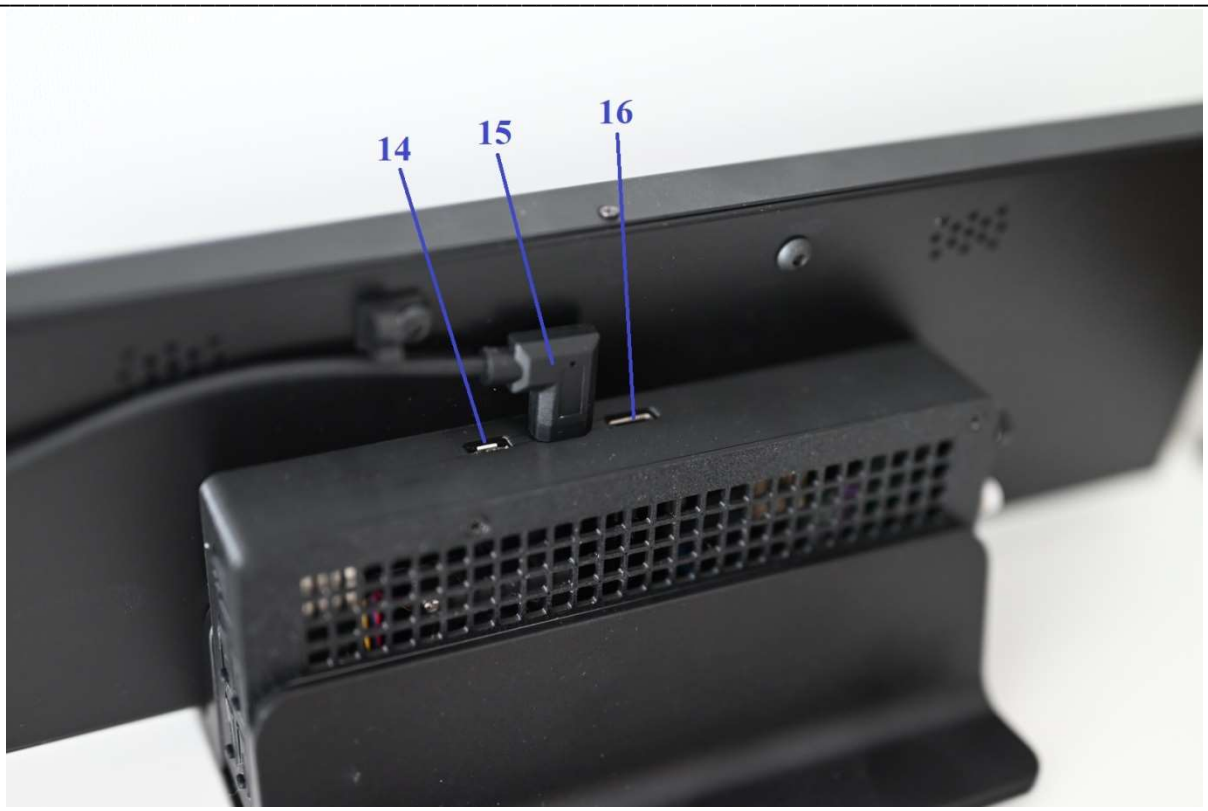


Рис. 6 Вид с тыльной стороны

№	Наименование	Описание функций
1	microUSB	Вход для подключения периферийных устройств.
2	microUSB	Вход для подключения периферийных устройств.
3	OSD	Кнопка управления в меню.
4	Выкл.	Кнопка включения/выключения дисплея, возврат в меню.
5	miniHDMI	Вход для подключения источника видеосигнала.
6	USB-C (full-featured)	Вход для подключения источника видеосигнала.
7	USB-C (power)	Разъем питания 5 В для дисплея.
8	Jack3,5	Стерео-разъем 3,5 мм для вывода аналогового аудиосигнала.
9	RJ45 LAN	1 Гбит/с порт для подключения к локальной сети.
10	4 x (USB-A)	Входы для подключения периферийных устройств (компьютерная клавиатура, компьютерная мышь, USB-A флэш носитель с фото и видео контентом и др.).

11	Кнопочный переключатель (черный)	Кнопка выхода в рабочий стол.
12	Кнопочный переключатель (белый)	Кнопка выключения / перезагрузки мини ПК. - Для перезагрузки мини ПК нужно нажать и отпустить кнопку и ждать пока система перезагрузится. - Для выключения мини ПК нужно нажать и удерживать кнопку не менее 5 секунд, пока система не начнет выключаться.
13	RJ45 CONTROL	порт для подключения устройства считывания RFID карт (не входит в комплект).
14	microHDMI	выход для подключения средств отображения и коммутации видеосигнала.
15	microHDMI	выход для подключения средств отображения и коммутации видеосигнала.
16	USB-C (power)	Разъем питания 5 В для мини ПК.

Примечание о разъемах 1, 2, 6, 8 и 14:

На корпусе устройства расположены разъемы 1, 2, 6, 8 и 14 (см. таблицу выше). Они являются служебными и предназначены для потенциального подключения дополнительной периферии (например, сенсоров присутствия, считывателей карт и т.д.) в расширенных конфигурациях. В стандартной поставке и для базовой работы таблички эти порты НЕ АКТИВНЫ и НЕ ТРЕБУЮТ какого-либо подключения.

Не подключайте к ним источники питания или неизвестные устройства во избежание поломки.

2.3. Подключение к питанию

Для стабильной и безопасной работы Устройство должно быть запитано от ДВУХ внешних источников питания одновременно.

2.3.1. Найдите на задней и боковой панели Устройства два разъема для питания, обозначенных как в таблице выше «7» и «16».

2.3.2. Возьмите два блока питания (5V) с указанными ниже характеристиками:

- общий вид рекомендуемого блока питания для мини ПК:



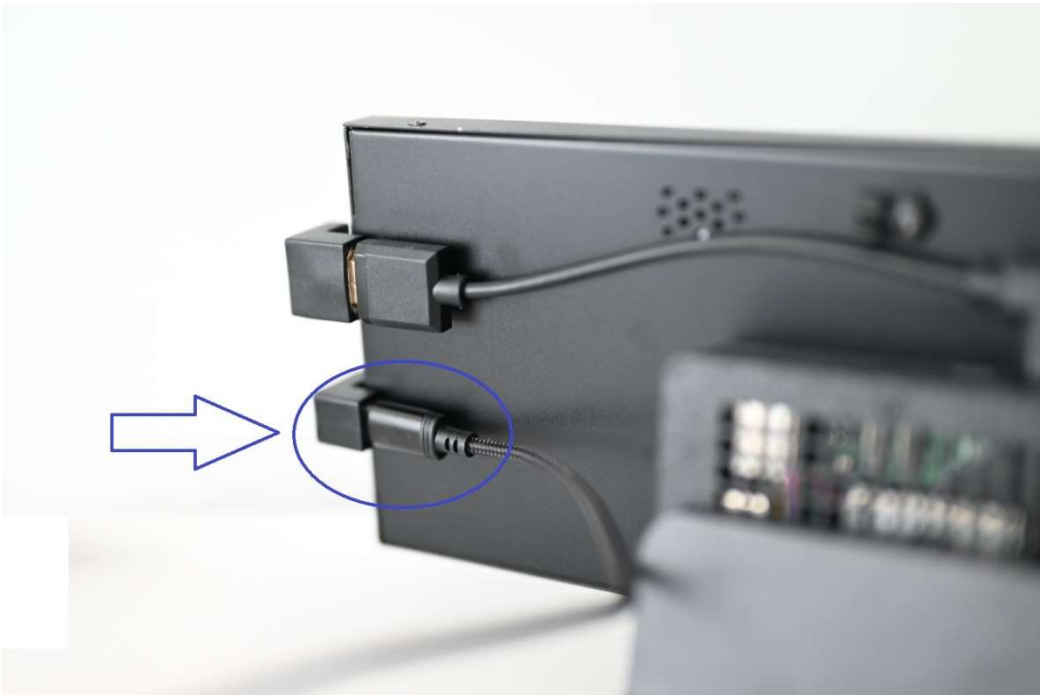
- общий вид рекомендуемого блока питания для дисплея:



2.3.3. Подключите каждый блок питания (приобретается отдельно) к своему разъему на Табличке.

- кабель блока питания для мини ПК подключите в разъем «16».

- кабель блока питания для дисплея подключите в разъем «7».



2.3.4. Вставьте блоки питания в две разные электрические розетки.

2.3.5. При успешном подключении на дисплее появится заставка, а светодиодный индикатор питания (обычно зеленый) на корпусе загорится.

ВАЖНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ БЕЗОПАСНОСТИ:

· Используйте ТОЛЬКО рекомендованные блоки питания с характеристиками 5V. Блоки питания не входят в комплект поставки и приобретаются отдельно. Использование источников с другим напряжением вызовет неисправность и приведет к потере гарантии.

· Не подключайте оба кабеля к одному блоку питания или сетевому фильтру — это лишает систему резервирования.

· Убедитесь, что розетки заземлены и находятся в легкодоступном для обслуживания месте.

2.4. Включение

- После подключения к двум независимым источникам питания Устройство включится автоматически.

- При запуске на дисплее появится экран с индикацией загрузки данных.

- На этом этапе Табличка перейдет в режим работы с заводскими настройками отображения данных, которые пользователем в дальнейшем можно изменить.

2.5. Выключение

- Нажмите и удерживайте белую кнопку 12 не менее 5 секунд.

- Дождитесь, пока экран погаснет и контроллер полностью выключится.

- При необходимости отключите оба блока питания от розеток.

3. Установка и размещение

Данная глава описывает требования и рекомендации по установке и размещению Электронной именной таблички на рабочей поверхности для обеспечения её стабильной работы, долговечности и корректного отображения информации.

3.1. Выбор места для установки

3.1.1. Ровная и устойчивая поверхность: Установите табличку на ровную, твердую и устойчивую горизонтальную поверхность (например, стол, тумба, полка, стойка ресепшн).

3.1.2. Близость к розеткам: Выбранное место должно находиться в зоне доступа к двум независимым электрическим розеткам для подключения блоков питания (см. п. 2.3).

3.1.3. Проходимость сигнала Wi-Fi: Убедитесь, что в выбранной точке уверенно принимается сигнал Wi-Fi сети, к которой планируется подключить устройство.

Рекомендуется предварительно проверить уровень сигнала с помощью смартфона или ноутбука.

3.1.4. Эргономика и видимость: разместите табличку так, чтобы информация на дисплее была хорошо видна с наиболее вероятных точек обзора (например, напротив входа в кабинет или на стойке для посетителей). Избегайте мест с прямыми солнечными лучами, падающими на экран (во избежание бликов).

3.2. Процесс установки

3.2.1. Очистите выбранную поверхность от пыли и влаги.

3.2.2. Аккуратно разместите табличку в нужном месте.

3.2.3. Убедитесь, что устройство стоит устойчиво, не шатается и все четыре опорные точки (ножки/прорезиненные подставки на нижней панели) имеют контакт с поверхностью.

3.2.4. Аккуратно проложите кабели питания от разъемов «7» и «16» к соответствующим розеткам. Рекомендуется использовать кабельные стяжки

или каналы для организации проводов и предотвращения их спутывания или случайного задевания.

3.2.5. Подключите блоки питания к розеткам (см. п. 2.3).

3.2.6. После подачи питания устройство автоматически включится.

3.3. Требования безопасности и эксплуатации

· Нестабильные поверхности: Запрещается устанавливать устройство на неустойчивые, вибрирующие или наклонные поверхности.

· Запрещенные зоны: Не размещайте табличку:

· В местах с высокой вероятностью попадания брызг воды или других жидкостей.

· В непосредственной близости от источников сильного тепла (радиаторы, обогреватели) или холода.

· В зонах, где на неё могут падать предметы с высоты.

· Свободная циркуляция воздуха: Не накрывайте устройство, не ставьте вплотную к высоким предметам и обеспечьте свободную циркуляцию воздуха вокруг корпуса для отвода тепла.

· Перемещение: При необходимости переместить табличку, обязательно отключите оба блока питания от розеток, после чего перенесите устройство на новое место и заново выполните подключение.

4. Программное обеспечение

4.1 Обзор пользовательского меню дисплея

4.1.1 Кнопки экранного меню



POWER/ПИТАНИЕ (4): Включение/отключение питания дисплея, возврат в меню;

MENU/МЕНЮ (3: OSD): Нажмите, чтобы вызвать меню, после входа в меню эта клавиша будет иметь функцию клавиши подтверждения;

(3:+) : После входа в меню - передвижение вверх / вправо / увеличение;

(3:-) : После входа в меню - передвижение вниз / влево / уменьшение;

4.1.2 Настройка яркости



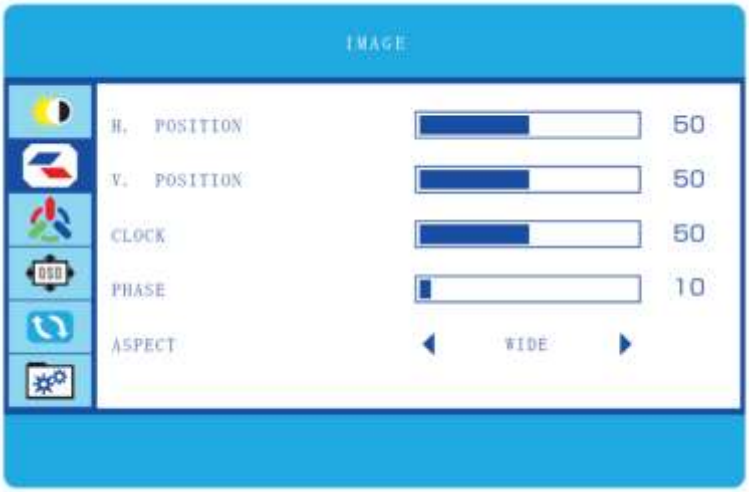
1. BRIGHTNESS/ЯРКОСТЬ: Настройка яркости фона изображений на экране. Нажимайте кнопки “+” и “-” для увеличения и уменьшения яркости.

2. CONTRAST/КОНТРАСТНОСТЬ: Настройка разницы контрастности. Нажимайте кнопки “+” и “-” для увеличения и уменьшения контраста.

3. ECO/ЭКО: Есть четыре режима эко "стандарт, текст, игра, фильм".

4. DCR/ДКС: Выбор“вкл/выкл” соотношения динамической контрастности.

4.1.3 Настройка



1. H.POSITION/ГОРИЗОНТАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ: Регулировка положения изображения влево и вправо с помощью кнопок «+» и «-».

2. V.POSITION/ ВЕРТИКАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ: Регулировка положения изображения вниз и вверх с помощью кнопок «+» и «-».

3. CLOCK /ЧАСЫ: Настройка вертикального мигания символов на экране.

4. PHASE /ПЕРИОД: Настройка горизонтального гашения символов на экране.

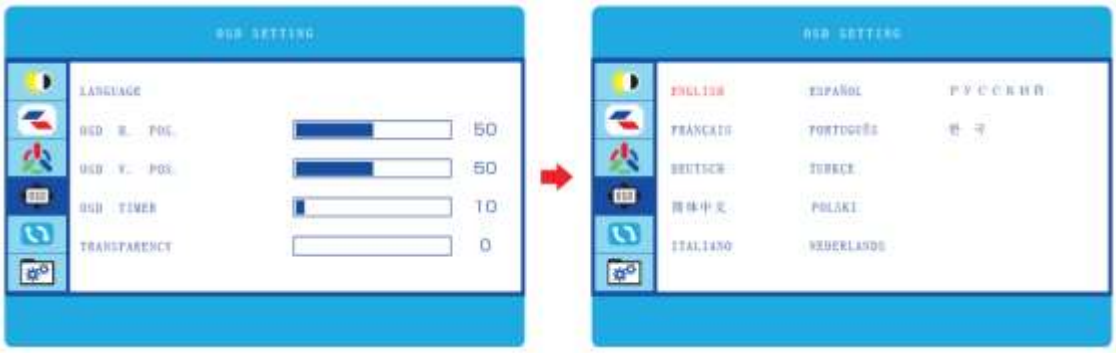
5. ASPECT/СООТНОШЕНИЕ СТОРОН ЭКРАНА: два режима: «широкий» и «4:3», чтобы настроить соотношение сторон.

4.1.4 Настройка палитры цветов



COLOR TEMP./ЦВЕТОВАЯ ПАЛИТРА: Имеется три цветовых режима "ТЕПЛЫЙ, ХОЛОДНЫЙ, ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ"

4.1.5 Настройка экранного меню



1. LANGUAGE/ЯЗЫК: Имеется 12 языков на ваш выбор.

2. OSD H. POS./ГОРИЗОНТАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЭКРАННОГО МЕНЮ: Регулировка положения экранного меню влево и вправо с помощью кнопок «+» и «-».

3. OSD V. POS./ ВЕРТИКАЛЬНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЭКРАННОГО МЕНЮ: Регулировка положения экранного меню вниз и вверх с помощью кнопок «+» и «-».

4. OSD TIMER/ТАЙМЕР ЭКРАННОГО МЕНЮ: Увеличение и уменьшение времени пребывания экранного меню с помощью кнопок «+» и «-».

5. TRANSPARENCY /ПРОЗРАЧНОСТЬ: Нажмите «Меню», затем «+» и «-», чтобы настроить прозрачность экранного меню.

4.1.6 Сброс настроек



1. IMAGE AUTO ADJUST/АВТОМАТИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА ИЗОБРАЖЕНИЯ: автоматическая настройка горизонтального/вертикального положения изображения и фокуса.

2. COLOR AUTO ADJUST/ АВТОМАТИЧЕСКАЯ НАСТРОЙКА ЦВЕТА: автоматическая настройка цветового баланса изображения.

3. RESET/ СБРОС: Все параметры будут восстановлены по умолчанию.

4.2 Обзор пользовательского меню контроллера

4.2.1 Проводное подключение к Ethernet и беспроводное подключение Wi-Fi

Вы можете подключить контроллер к роутеру двумя способами: по кабелю Ethernet или по сети Wi-Fi. Наиболее простым и надежным способом подключения контроллера к сети является проводное подключение с использованием Ethernet-кабеля. Для этого необходимо выполнить следующие шаги:

1. Подключите один конец Ethernet-кабеля к порту Ethernet на контроллере.

2. Подключите другой конец Ethernet-кабеля к свободному порту роутера/свитча.

3. Включите контроллер. 4 Дождитесь загрузки операционной системы контроллера.

Для беспроводного подключения контроллера к сети необходимо использовать Wi-Fi. Для этого выполните следующие действия:

1. Откройте настройки контроллера, выберите раздел «Настройки Wi-Fi».

2. В списке доступных Wi-Fi сетей выберите свою сеть и введите пароль.

3. Подтвердите введенные данные и дождитесь подключения к сети.

После успешного подключения контроллера к сети, вы сможете использовать Интернет-соединение для различных задач и проектов. Убедитесь, что ваше соединение стабильно и работает корректно.

4.2.2 Установка статического IP-адреса на контроллере с помощью графического интерфейса пользователя

Для настройки статического IP-адреса через графический интерфейс Raspberry Pi OS выполните следующую последовательность действий:

1. Щелкните значок сети.

Сначала я нажал на значок сети в правом верхнем углу экрана рабочего стола Raspberry Pi. Он выглядит либо как символ Wi-Fi, либо как две стрелки (для Ethernet), в зависимости от способа подключения вашего Pi.



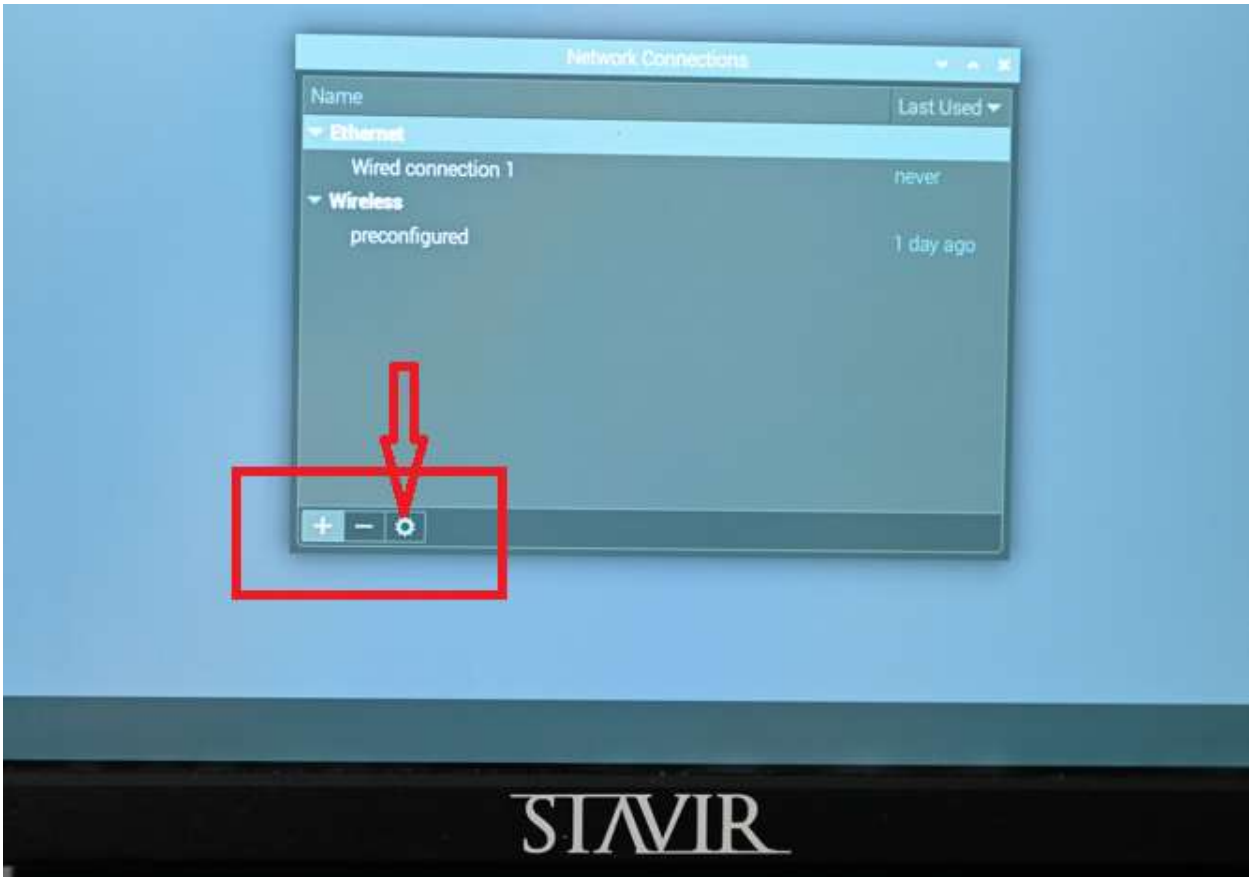
2. Откройте Advanced Settings > Edit Connections («Дополнительные настройки» > «Изменить подключения»).

Я выбрал пункт "Advanced Options" («Дополнительные параметры») в появившемся меню, а затем нажал "Edit Connections" («Изменить подключения»). Открылось окно Network Connections («Сетевые подключения»), где перечислены все настроенные сетевые профили.



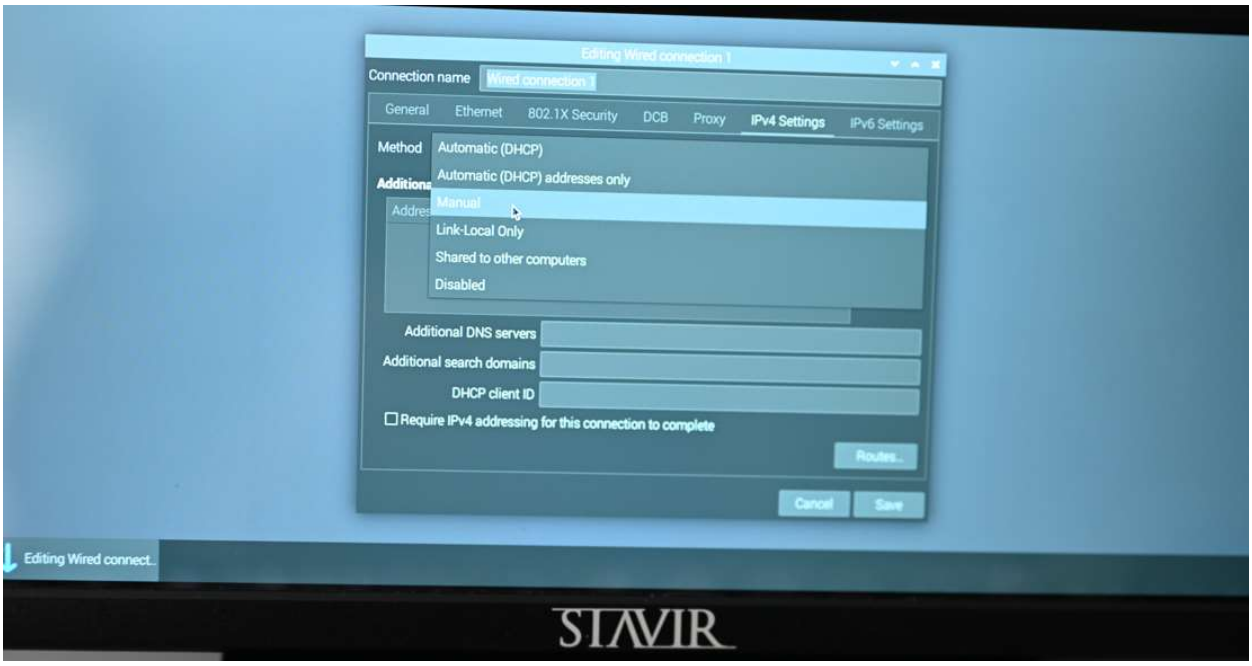
3. Выберите правильное сетевое подключение.

В разделе Wi-Fi я выбрал свою беспроводную сеть (в моем случае она соответствовала SSID, к которой я был подключен). Если вы используете Ethernet, то там будет указано ваше проводное подключение.



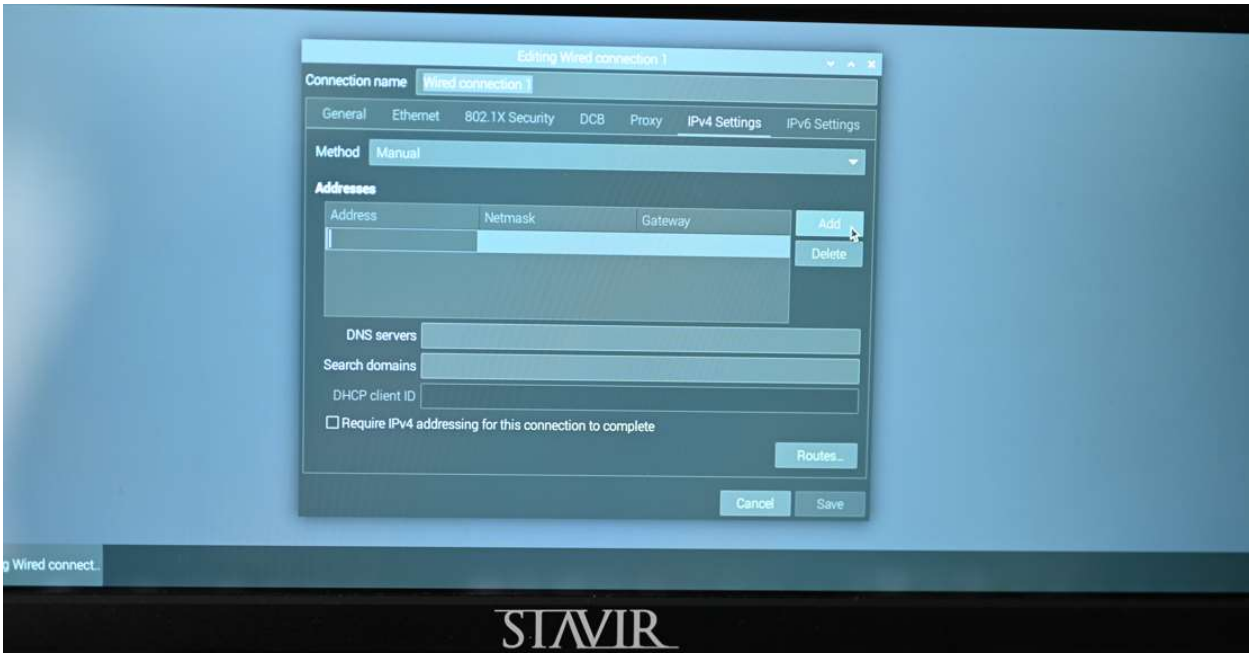
4. Установите режим «Вручную».

По умолчанию было установлено значение «Автоматический (DHCP)», поэтому я изменил его на Manual («Вручную») в выпадающем списке Method («Метод»).



5. Перейдите на вкладку «Настройки IPv4» (IPv4 Settings).

Выбрав соединение и нажав «Редактировать», я перешел на вкладку IPv4 Settings («Настройки IPv4») из меню в верхней части окна.



6. Введите статический IP-адрес, шлюз и подсеть.

В разделе "Addresses" («Адреса») я добавил желаемый статический IP-адрес, маску подсети (в формате CIDR) и шлюз. Например, я ввел:

Адрес	192.168.29.175
Сетевая маска	24
Шлюз	192.168.29.1

Это указывает контроллеру всегда использовать **192.168.29.175** в качестве своего локального IP-адреса и направлять трафик через маршрутизатор 192.168.29.1.

Примечание: при управлении несколькими контроллерами установите статический IP-адрес для каждого устройства, используя последовательные адреса, чтобы упростить управление сетью и идентификацию устройств.

7. Введите адрес DNS-сервера.

В поле «DNS-серверы» ниже я ввел 192.168.29.1 (адрес моего маршрутизатора), чтобы использовать его в качестве DNS-сервера. При желании вы также можете использовать общедоступный DNS-сервер, например, 8.8.8.8 (DNS Google).

8. Нажмите «Применить» (Apply) и перезагрузите (Reboot) компьютер.

После того, как все данные были введены, я нажал Apply («Применить»), чтобы сохранить изменения. Затем я перезагрузил Raspberry Pi, чтобы убедиться, что настройки сохранятся.

Примечание: при выборе статической конфигурации IP-адреса для Raspberry Pi убедитесь, что вы выбрали адрес вне диапазона DHCP вашего маршрутизатора, но в пределах той же подсети.

ВОПРОСЫ / ОТВЕТЫ

⇥ Что произойдет, если я укажу статический IP-адрес, который уже существует?

Возникнут конфликты IP-адресов, что приведет к проблемам с сетевым подключением. Всегда проверяйте свою сеть сначала с помощью nmap или списка устройств вашего маршрутизатора, прежде чем назначать статические IP-адреса.

⇥ Повлияет ли статический IP-адрес на производительность Raspberry Pi?

Нет, статический IP-адрес не повлияет на работу Raspberry Pi или других устройств. Он просто определяет, как Pi получает свой IP-адрес, что делает использование сети немного более стабильным и надежным.

⇥ Какой диапазон IP-адресов следует использовать для предварительной установки статического адреса Raspberry Pi?

Вам нужен IP-адрес, который находится вне диапазона DHCP, но при этом в той же подсети: 192.168.1.100-254 или 192.168.0.100-254 и т. д., в зависимости от конфигурации вашего маршрутизатора.

4.2.3 Подключение периферийных устройств Bluetooth

Если ваше Bluetooth-устройство не имеет USB-адаптера, вы можете подключить его через графический интерфейс на рабочем столе. Чтобы обнаружить и подключить Bluetooth-клавиатуру или мышь:

1. В верхнем меню выберите значок Bluetooth, расположенный слева от значка Wi-Fi.

2. Выберите «**Добавить устройство**». Откроется окно «**Добавить новое устройство**».

3. Дождитесь появления устройства в окне, а затем выберите его.

4. Выберите «**Сопряжение**» в правом нижнем углу окна.

5. Нажмите «**ОК**», чтобы подтвердить желание выполнить сопряжение с устройством.

4.2.4 Загрузка в качестве фона фотографий и видео роликов

4.2.4.0 Для дальнейших действий в контроллере необходимо нажать кнопку 11 (кнопка выхода в рабочий стол) и к нему подключить в свободные порты USB клавиатуру и мышь. Обращаем ваше внимание, что все разъемы USB оснащены заглушками, которые служат защитой от пыли и др.

1. Откройте папку «Content» на рабочем столе графического интерфейса.



2. В открывшемся окне откройте папку «background».



3. С помощью USB накопителя перенесите в папку «background» заранее подготовленное для фона фото или видео ролик (можно один или несколько файлов).



Требования к фото для фона:

- разрешение: 1920 x 515 пикселей;

- тип файла: JPG, PNG.

Требования к видео для фона:

- разрешение: 1920 x 515 пикселей;

- тип файла: MP4;

- частота кадров: 30 fps (30 кадров/сек.);

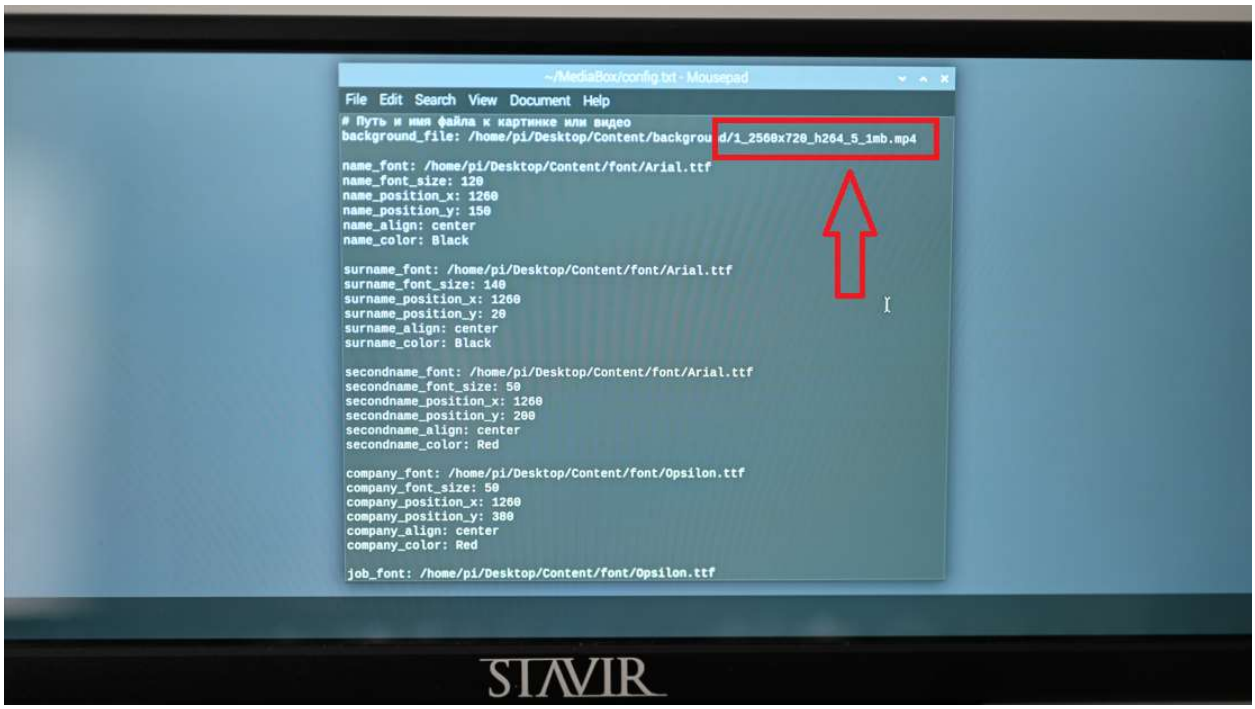
- битрейт не более 10 Мбит/с;

- для красивого перехода рекомендуется в начале и в конце на пару секунд делать видео статичным, т.е. без движений.

4. Откройте файл «edit_config.sh» в папке «Content» на рабочем столе графического интерфейса.



5. В первой строке кода впишите точное (вплоть до всех точек и типа расширения) название вашего для фона фото или видео ролика, который вы ранее загрузили в папку «background».



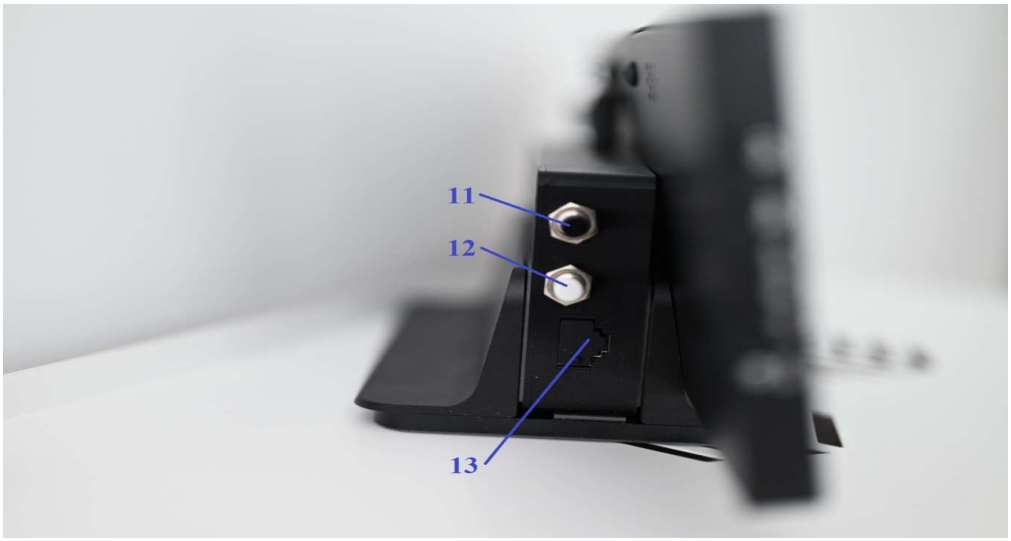
6. Далее нужно все сохранить – нажмите в верхнем левом углу «File» - «Save». Закройте окно.

7. Запустите программную оболочку «start_videobox.sh» на рабочем столе. Или перезагрузите контроллер. Для перезагрузки контроллера нужно нажать и отпустить кнопку 12 и ждать пока система перезагрузится.

ВАЖНО:

- допускается менять только конечное значение, нельзя менять путь к файлу и не указывать имя файла с фоном!

- нельзя папку «background» оставлять пустой без файла с фоном.







По завершению полной загрузки контроллера ваш новый фон будет автоматически использоваться.

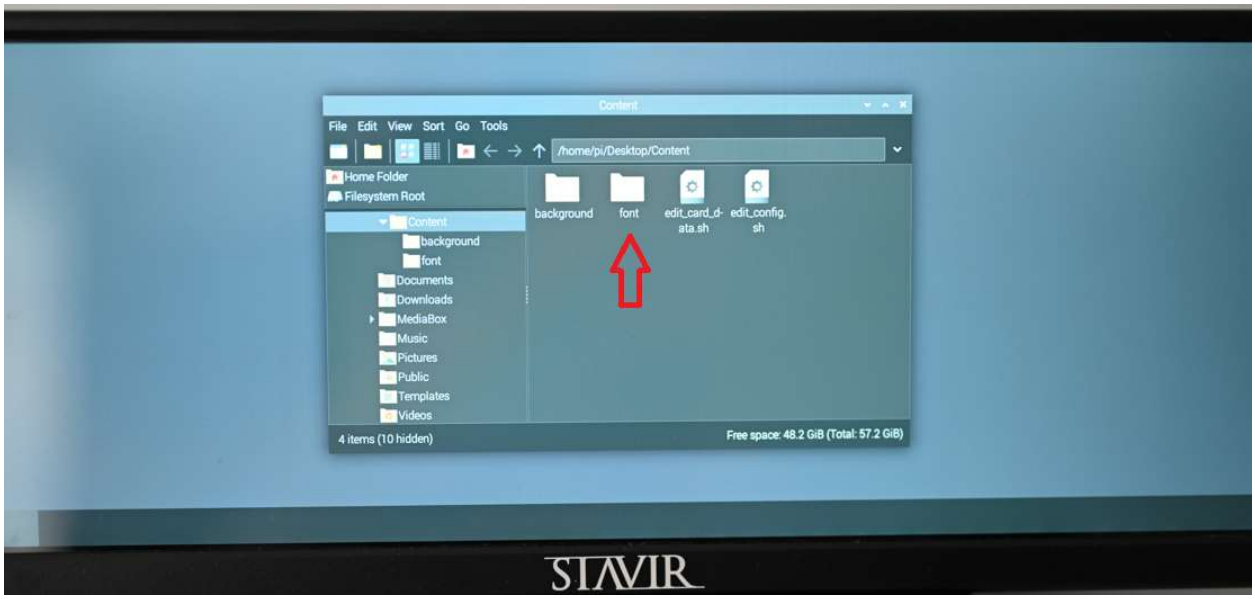
4.2.5 Загрузка шрифтов для отображаемого текста

Выполните общие действия (см. п. 4.2.4.0).

1. Откройте папку «Content» на рабочем столе графического интерфейса.



2. В открывшемся окне откройте папку «font».



3. С помощью USB накопителя перенесите в папку «font» заранее скачанные на ваш USB носитель файлы со шрифтами (можно один или несколько файлов).



Требования к файлам шрифтов:

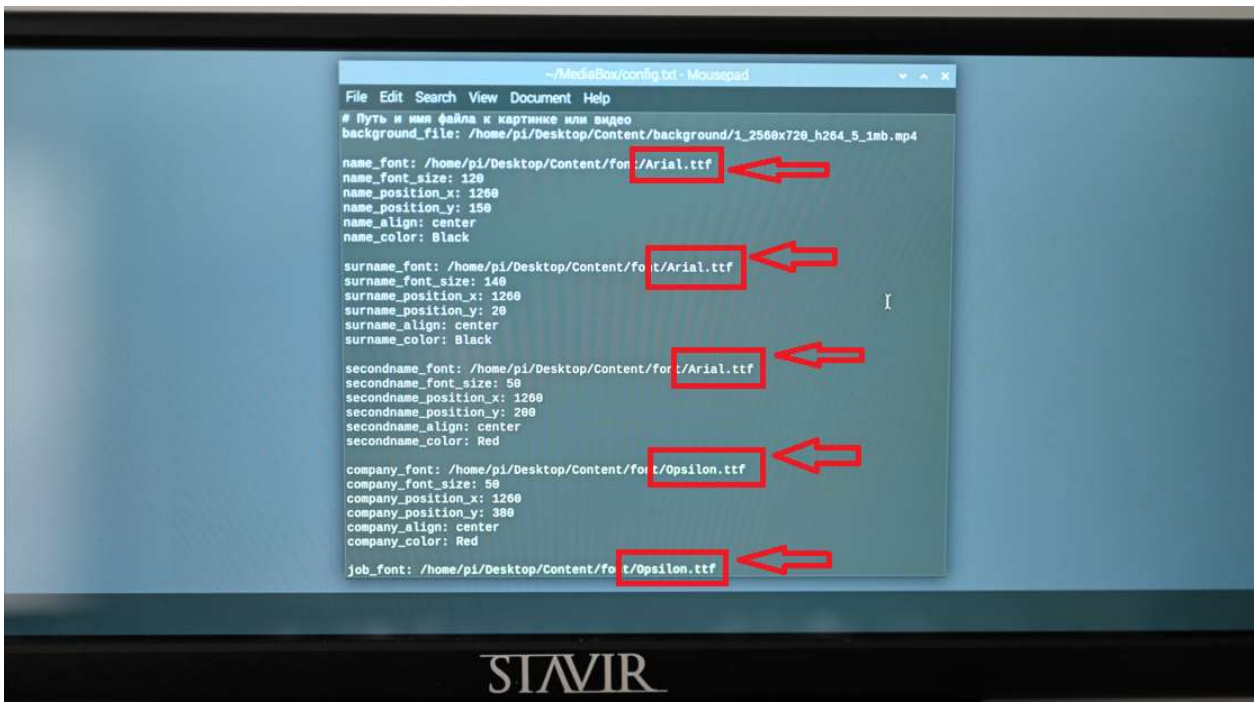
- файлы с расширением .ttf (TrueType Font);

- поддержка русской кириллицы.

4. Откройте файл «edit_config.sh» в папке «Content» на рабочем столе графического интерфейса.

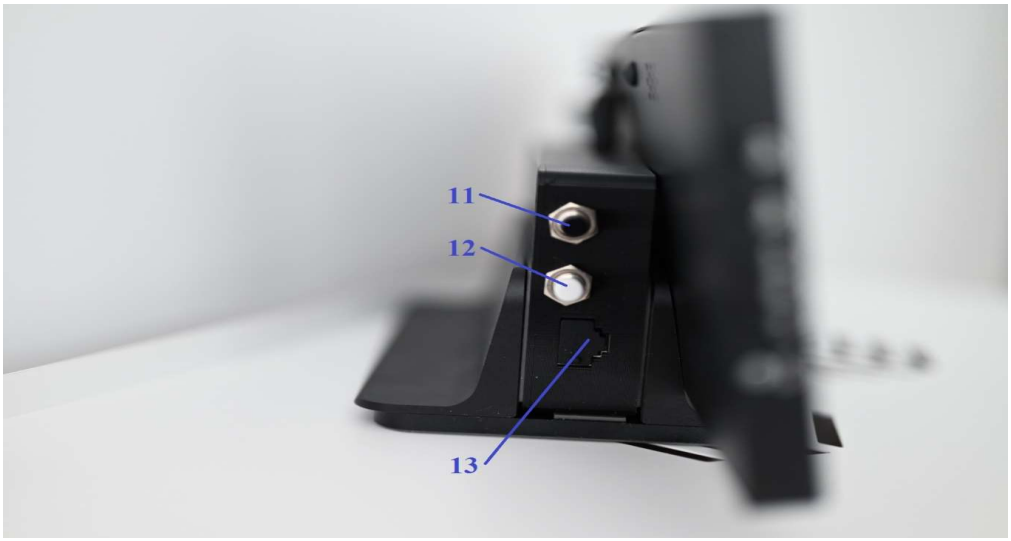


5. В строке кода «name_front:» впишите точное (вплоть до всех точек и типа расширения) название вашего файла со шрифтом, который вы ранее загрузили в папку «font». Для каждой из 1-6 строк можно назначить одинаковые или разные шрифты.



6. Далее нужно все сохранить – нажмите в верхнем левом углу «File» - «Save». Закройте окно.

7. Запустите программную оболочку «start_videobox.sh» на рабочем столе. Или перезагрузите контроллер. Для перезагрузки контроллера нужно нажать и отпустить кнопку 12 и ждать пока система перезагрузится.







По завершению полной загрузки контроллера ваш новые шрифты будут автоматически использоваться.

ВАЖНО:

- допускается менять только конечное значение, нельзя менять путь к файлу шрифта и не указывать имя файла шрифта!

- нельзя папку «font» оставлять пустой без файла с шрифтами.

4.2.6 Изменение размера отображаемого текста

Выполните общие действия (см. п. 4.2.4.0).

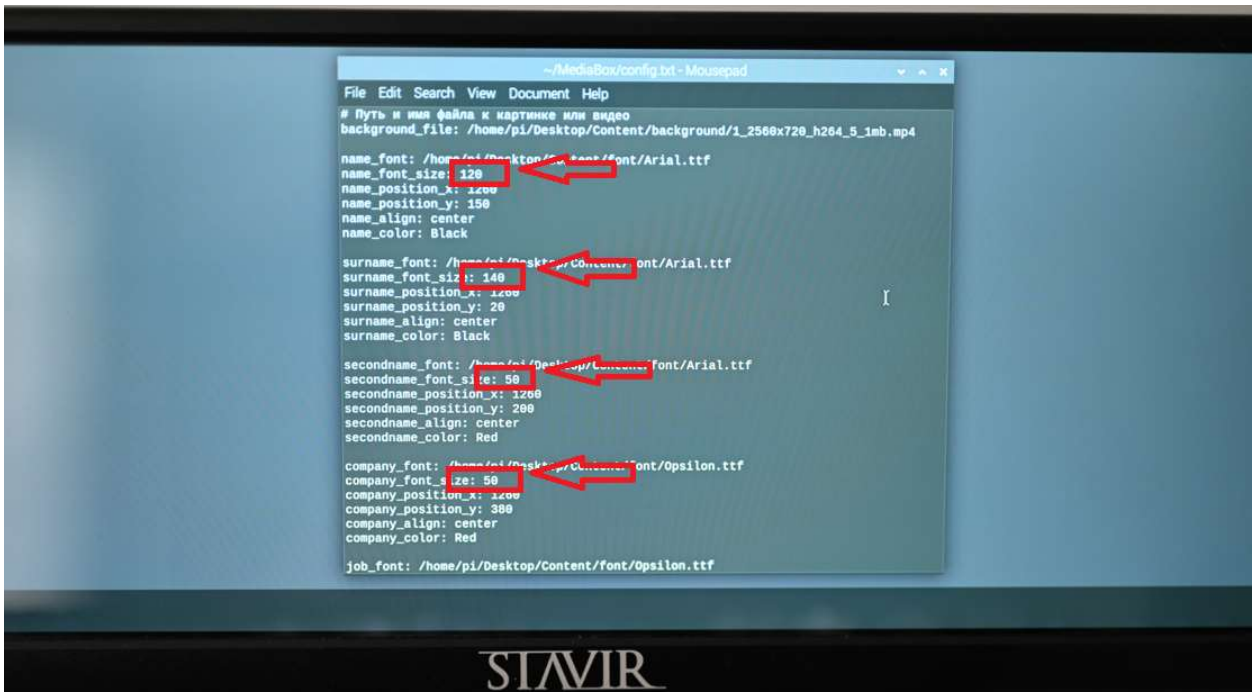
1. Откройте папку «Content» на рабочем столе графического интерфейса.



2. Откройте файл «edit_config.sh» в папке «Content» на рабочем столе графического интерфейса.



3. В строке кода «name_front_size:» впишите требуемое значение (в пикселях) высоты выводимого текста. Для каждой из 1-6 строк можно назначить одинаковые или разные размеры выводимого текста.



4. Далее нужно все сохранить – нажмите в верхнем левом углу «File» - «Save». Закройте окно.

5. Запустите программную оболочку «start_videobox.sh» на рабочем столе. Или перезагрузите контроллер. Для перезагрузки контроллера нужно нажать и отпустить кнопку 12 и ждать пока система перезагрузится.

По завершению полной загрузки контроллера ваш новый размер текста будет автоматически использоваться.

ВАЖНО:

- допускается менять только конечное значение, нельзя менять путь и не указывать значение размера текста!

4.2.7 Изменение цвета отображаемого текста

Выполните общие действия (см. п. 4.2.4.0).

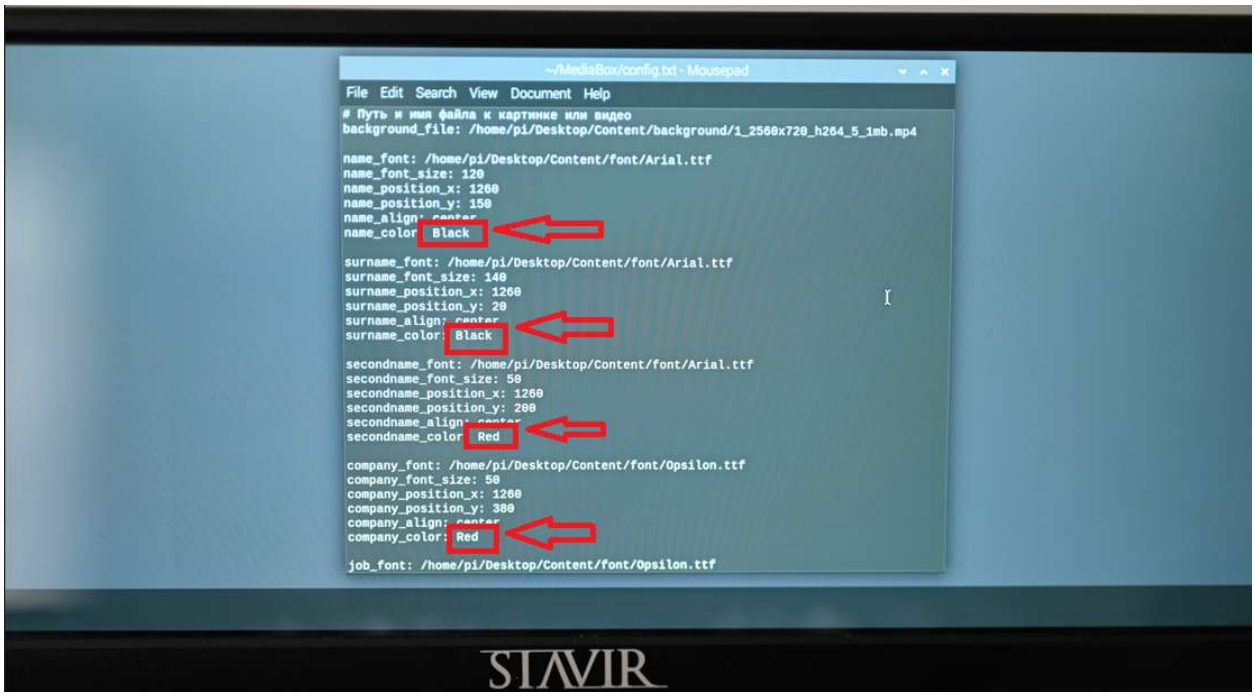
1. Откройте папку «Content» на рабочем столе графического интерфейса.



2. Откройте файл «edit_config.sh» в папке «Content» на рабочем столе графического интерфейса.



3. В соответствующей строке кода «***name_front_size:» для цвета текста выберите значение из таблицы ниже. Для каждой из 1-6 строк можно назначить одинаковые или разные цвета выводимого текста.



№ п.п.	Вписываемое значение	Название текста	Цвет
1	Black	Черный	
2	Red	Красный	
3	Green	Зеленый	
4	Yellow	Желтый	
5	Blue	Синий	
6	Magenta	Фиолетовый / Пурпурный	
7	Cyan	Бирюзовый / Голубой	
8	White	Белый	

4. Далее нужно все сохранить – нажмите в верхнем левом углу «File» - «Save». Закройте окно.

5. Запустите программную оболочку «start_videobox.sh» на рабочем столе. Или перезагрузите контроллер. Для перезагрузки контроллера нужно нажать и отпустить кнопку 12 и ждать пока система перезагрузится.

По завершению полной загрузки контроллера ваш новый цвет текста будет автоматически использоваться.

ВАЖНО:

- допускается менять только конечное значение, нельзя менять путь и не указывать значение цвета текста!

4.2.8 Изменение положения текста на экране

Выполните общие действия (см. п. 4.2.4.0).

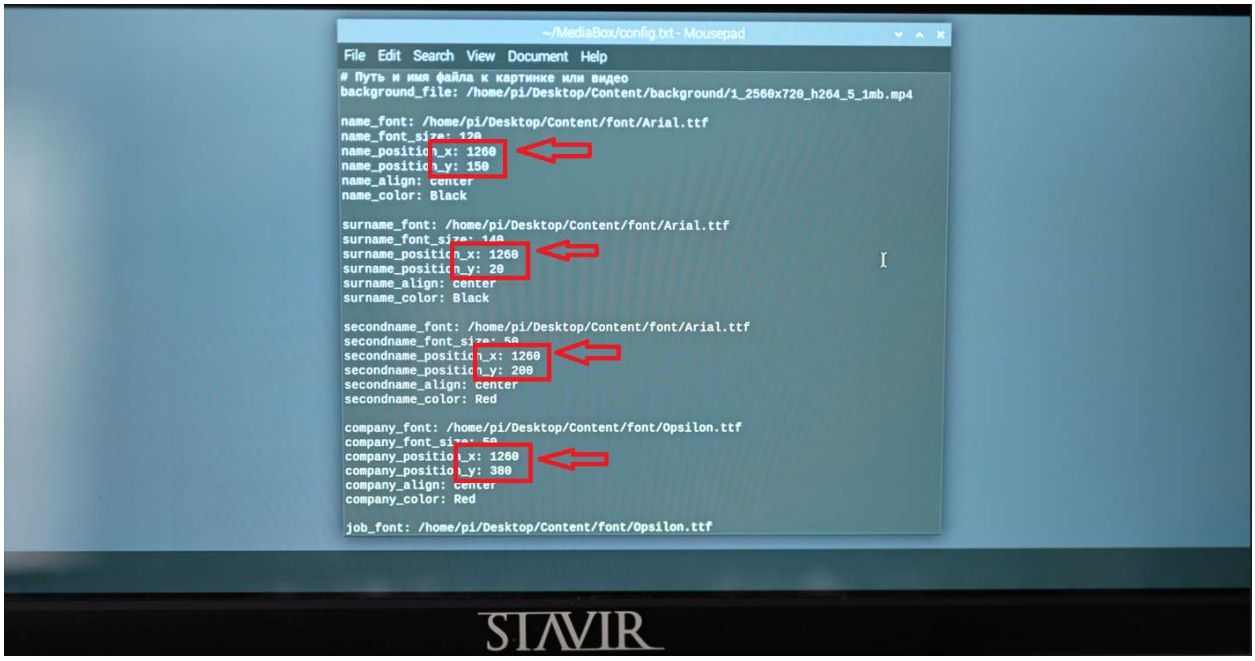
1. Откройте папку «Content» на рабочем столе графического интерфейса.



2. Откройте файл «edit_config.sh» в папке «Content» на рабочем столе графического интерфейса.



3. В соответствующей строке кода «***_position_x/y: значение» для расположения текста в 2Д пространстве по координатам X (по горизонтали) и Y (по вертикали) выберите значение из таблицы ниже. Для каждой из 1-6 строк можно назначить одинаковое или разное расположение текста в пространстве XY.



В строках кода:

· ***_position_x: — отступ по горизонтали (X) от левого края экрана

· ***_position_y: — отступ по вертикали (Y) от верхнего края экрана

Впишите числа в пикселях. Разрешение экрана: 1920 × 515.

Как работают координаты (важно!)

Каждая строка текста находится внутри невидимого прямоугольника.

Координаты (X, Y) указывают, где находится верхний левый угол этого прямоугольника.

· При X = 0, Y = 0 прямоугольник с текстом прижат к левому верхнему углу экрана. Текст будет полностью виден (если не выходит за правую или нижнюю границу).

· Чтобы отодвинуть текст от края, увеличьте X (сдвиг вправо) и Y (сдвиг вниз).

· Текст не «прилипает» к точке — точка управляет положением прямоугольника, внутри которого находится текст.

Схема координат экрана 2560×720:

Точка	X	Y
Левый верхний угол экрана	0	0
Правый верхний угол экрана	1920	0
Левый нижний угол экрана	0	515
Центр экрана	960	257

Примеры положения текста

Где окажется текст	X	Y	Пояснение
Левый верхний угол (вплотную)	0	0	Текст виден полностью, его левый верхний угол совпадает с углом экрана
Со сдвигом 100px вправо и 50px вниз	100	50	Текст отодвинут от левого и верхнего края
Центр экрана	960	257	Верхний левый угол прямоугольника текста — в центре (весь текст будет правее и ниже центра)
Правый нижний угол	1920	515	Верхний левый угол прямоугольника текста — в правом нижнем углу экрана (текст может не поместиться)

Пример записи в файле edit_config.sh:

***_position_x: 100

***_position_y: 50

Важные замечания:

· X не может быть меньше 0 и больше 1920.

· Y не может быть меньше 0 и больше 515.

· Если текст выходит за правую или нижнюю границу экрана, он обрезается — проверяйте результат на дисплее.

· Для каждой из строк 1–6 можно задать свои координаты X и Y.

4. Далее нужно все сохранить – нажмите в верхнем левом углу «File» - «Save». Закройте окно.

5. Запустите программную оболочку «start_videobox.sh» на рабочем столе. Или перезагрузите контроллер. Для перезагрузки контроллера нужно нажать и отпустить кнопку 12 и ждать пока система перезагрузится.

По завершению полной загрузки контроллера ваше новое положение текста будет автоматически использоваться.

ВАЖНО:

- допускается менять только конечное значение, нельзя менять путь и не указывать значение координаты X или Y!

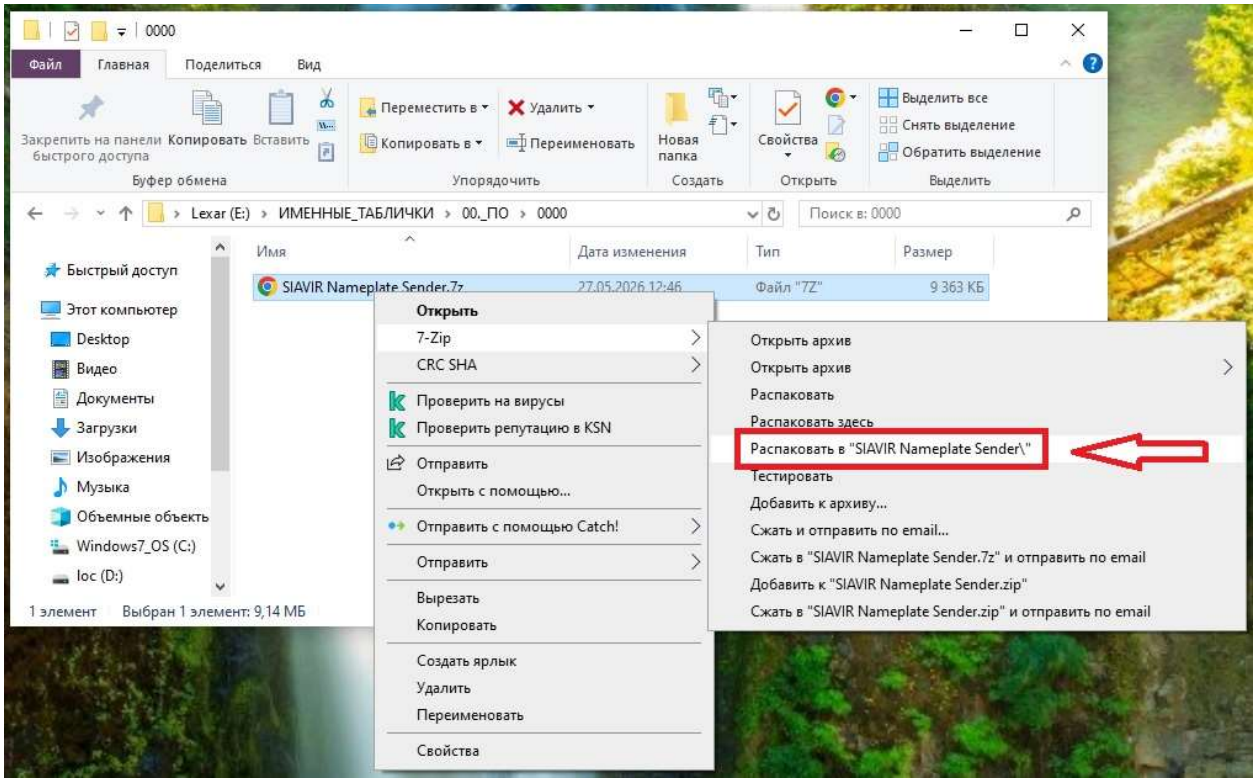
4.3 Обзор пользовательского меню программы SIAVIR Nameplate Sender для управления данными табличек

4.3.1 Установка программы SIAVIR Nameplate Sender

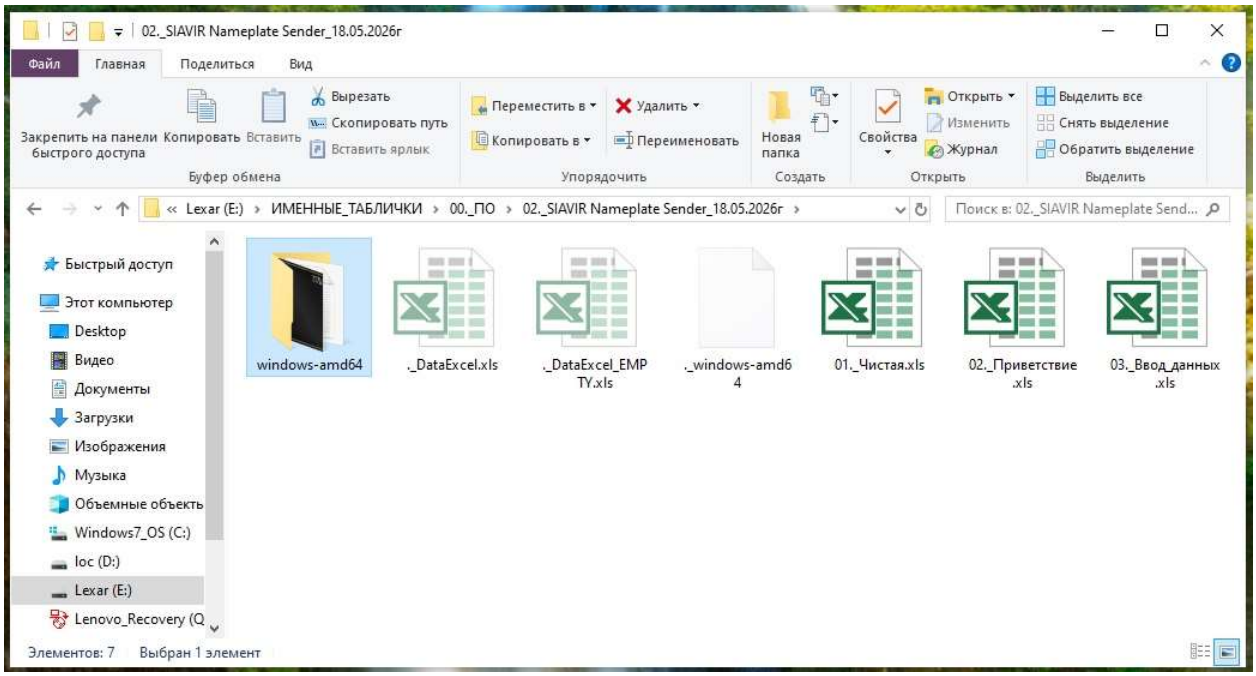
1. Скачайте последней версии архив с программой SIAVIR Nameplate Sender на странице устройства в разделе «Руководства и загрузки»:

https://www.siavir-product.ru/inventions/imennie_tablichki_12-6b/

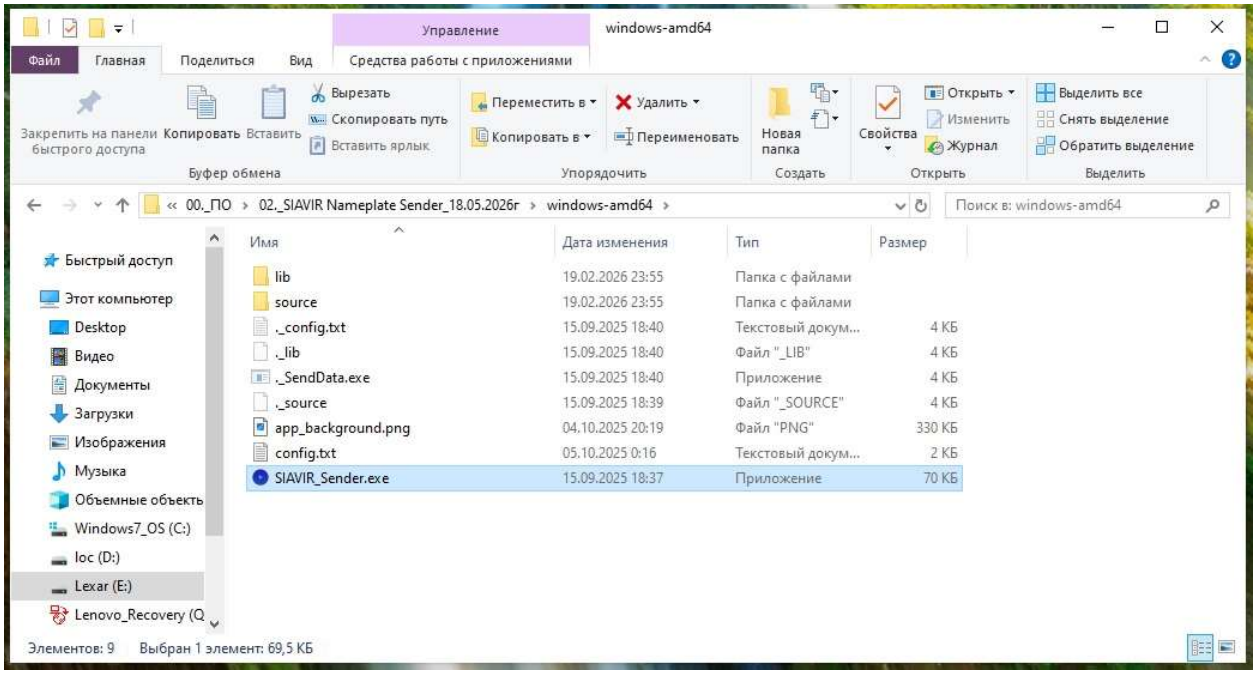
2. Распакуйте файлы из архива:



3. Откройте папку «windows-amd64»

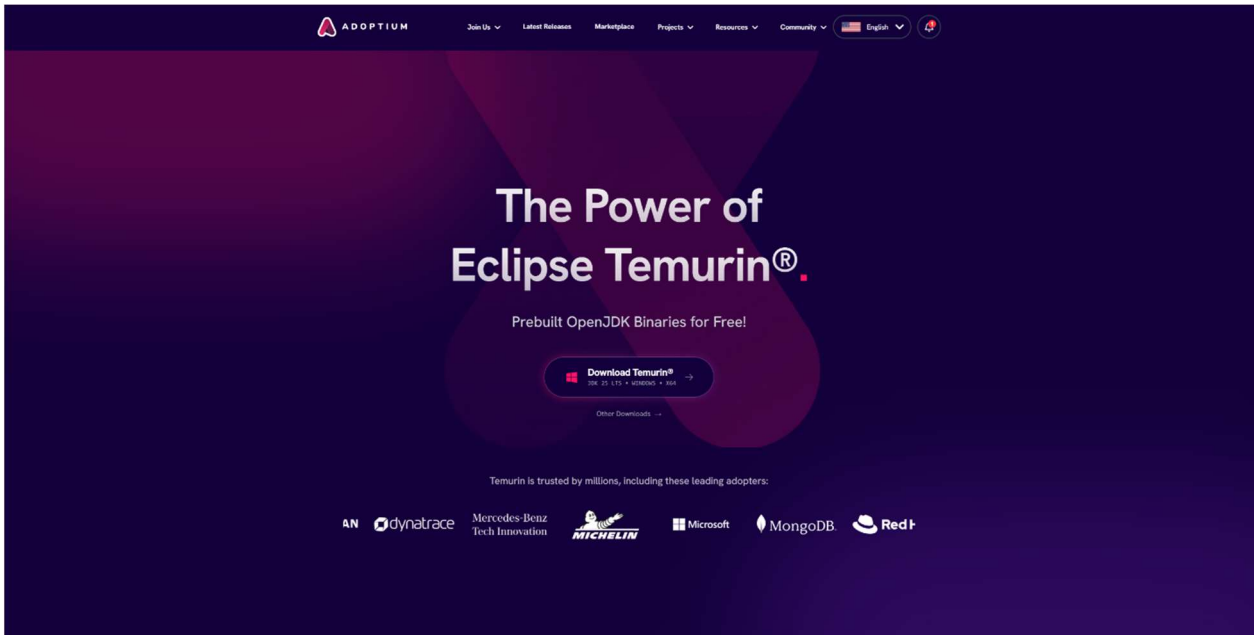


4. Запустите установочное приложение «SIAVIR_Sender.exe».

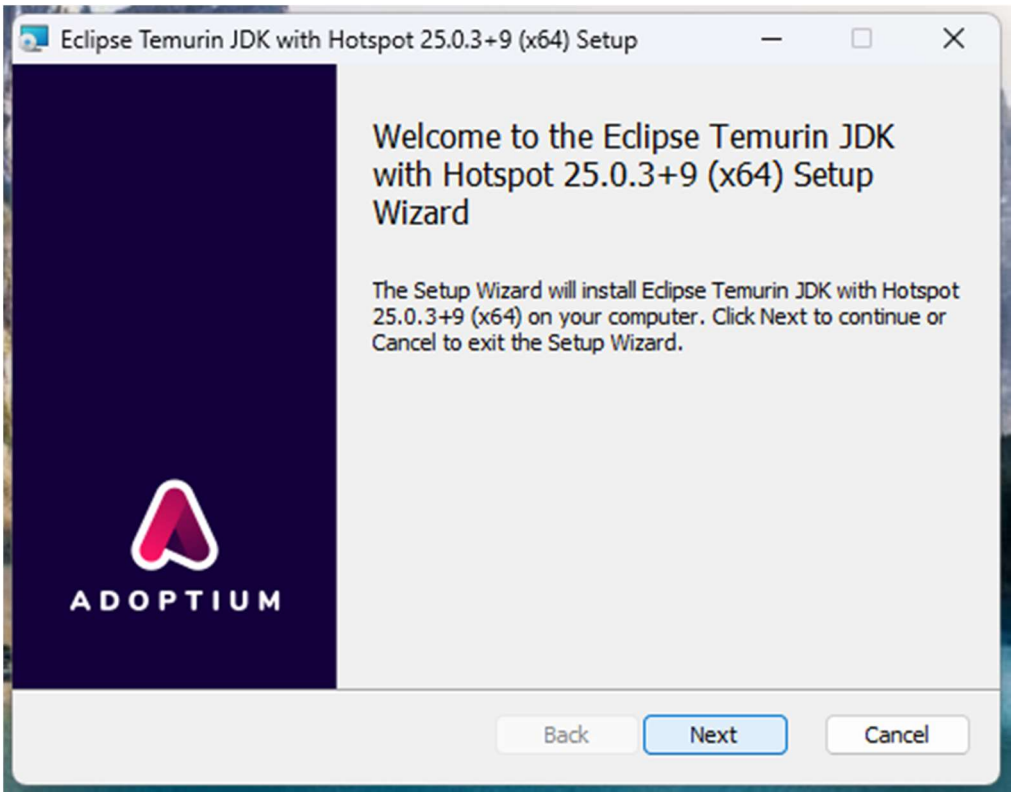


ВНИМАНИЕ: для дальнейшей установки программы требуется разовый и кратковременный доступ в сеть Ethernet для загрузки необходимых библиотек и баз.

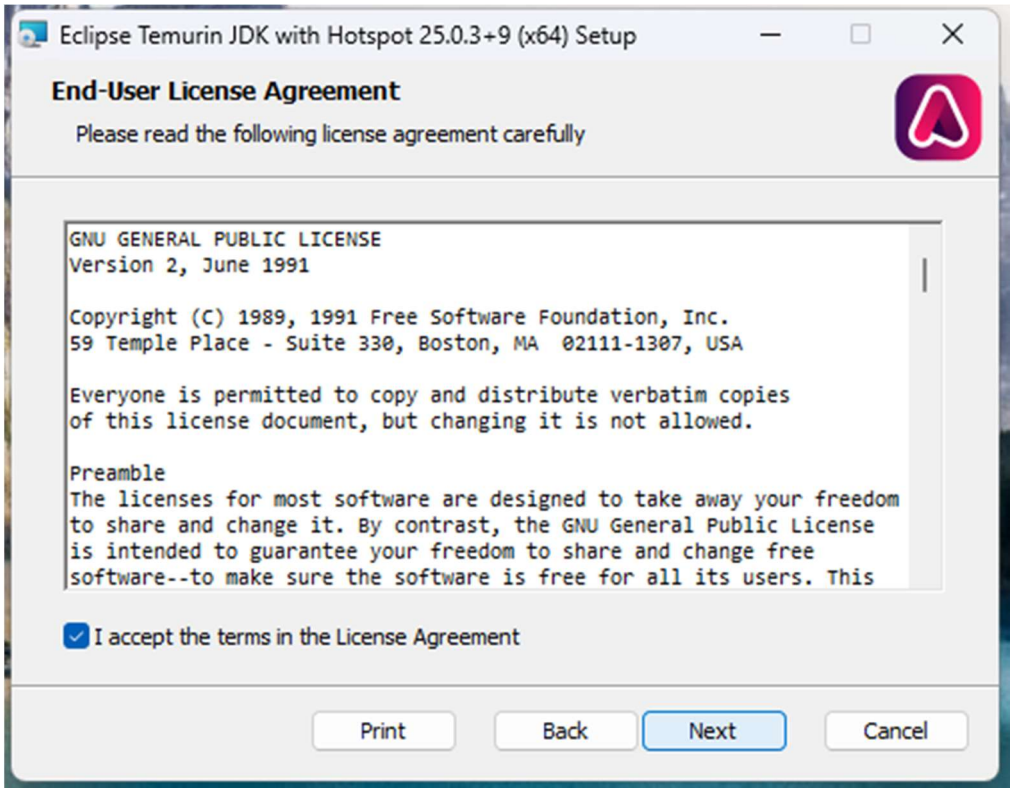
5. Откроется окно в веб-браузере.

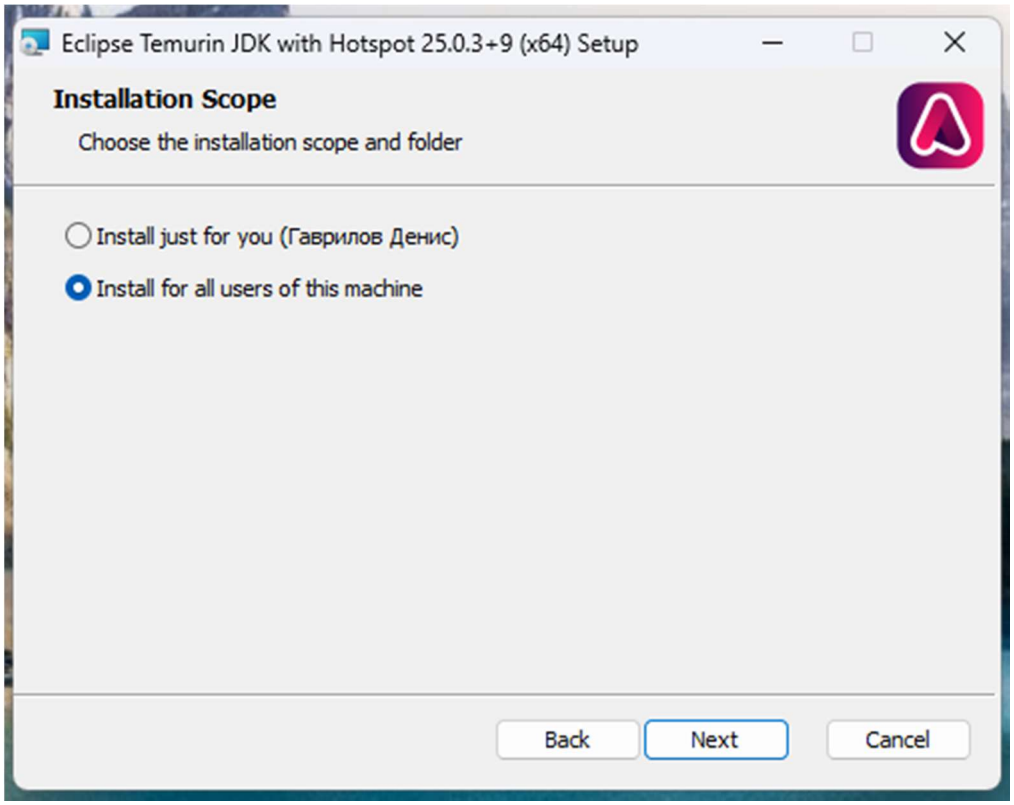


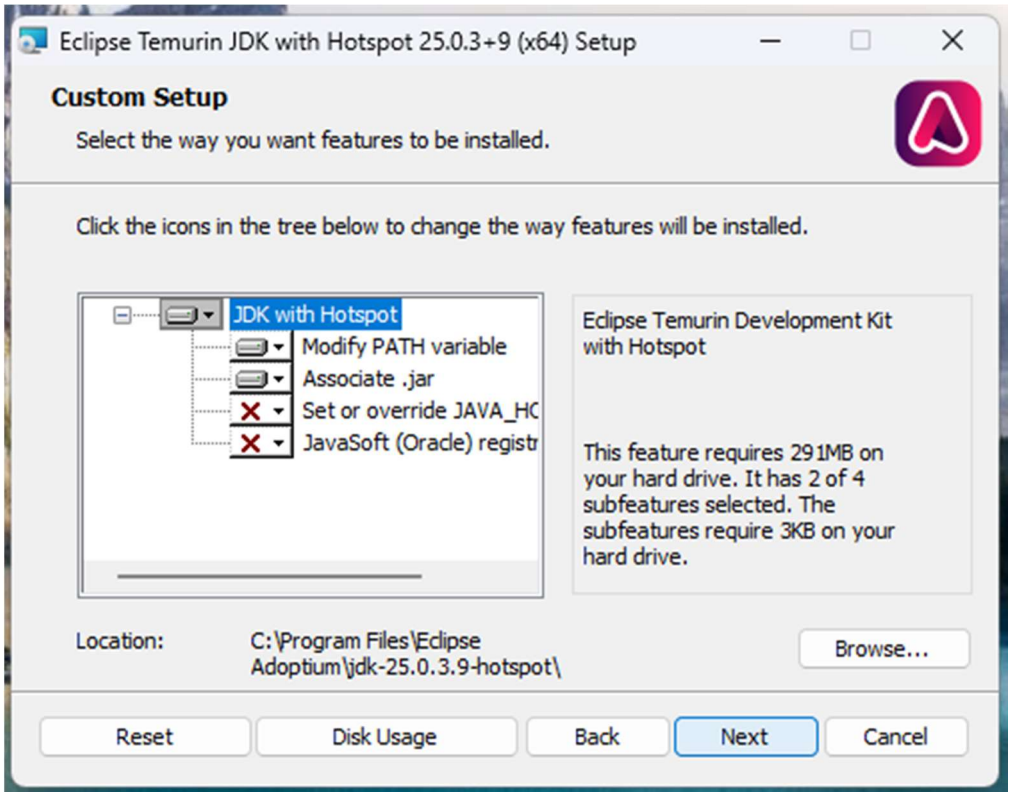
6. Нажмите Download Temurin и после скачивания файла запустите его.

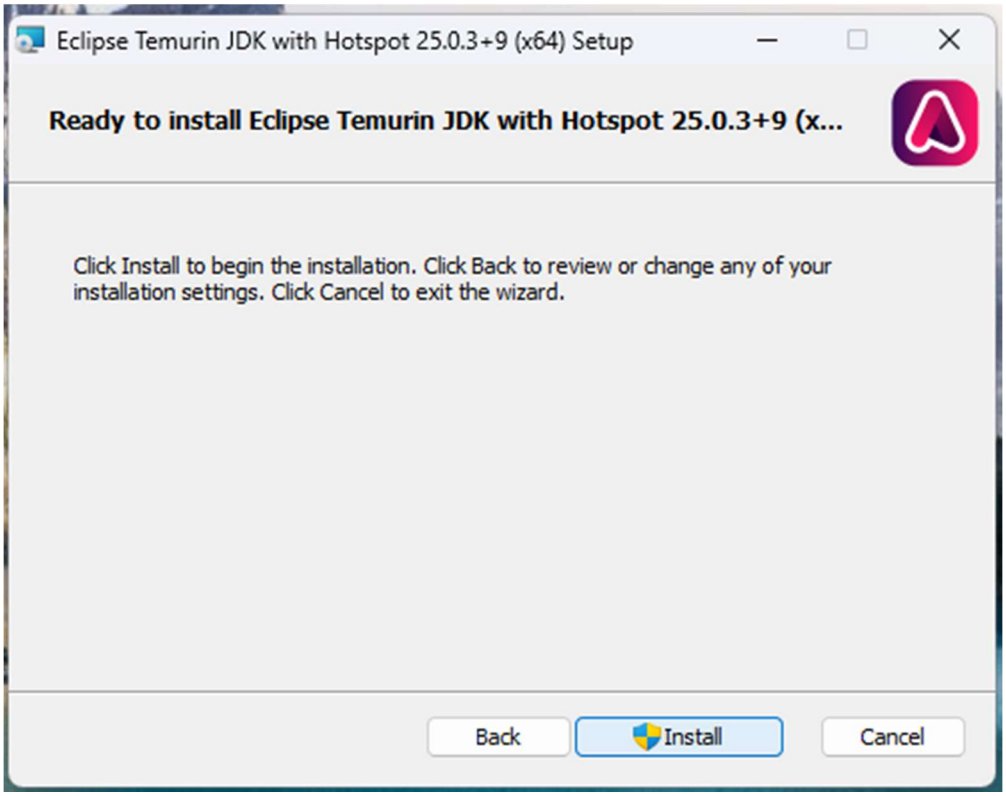


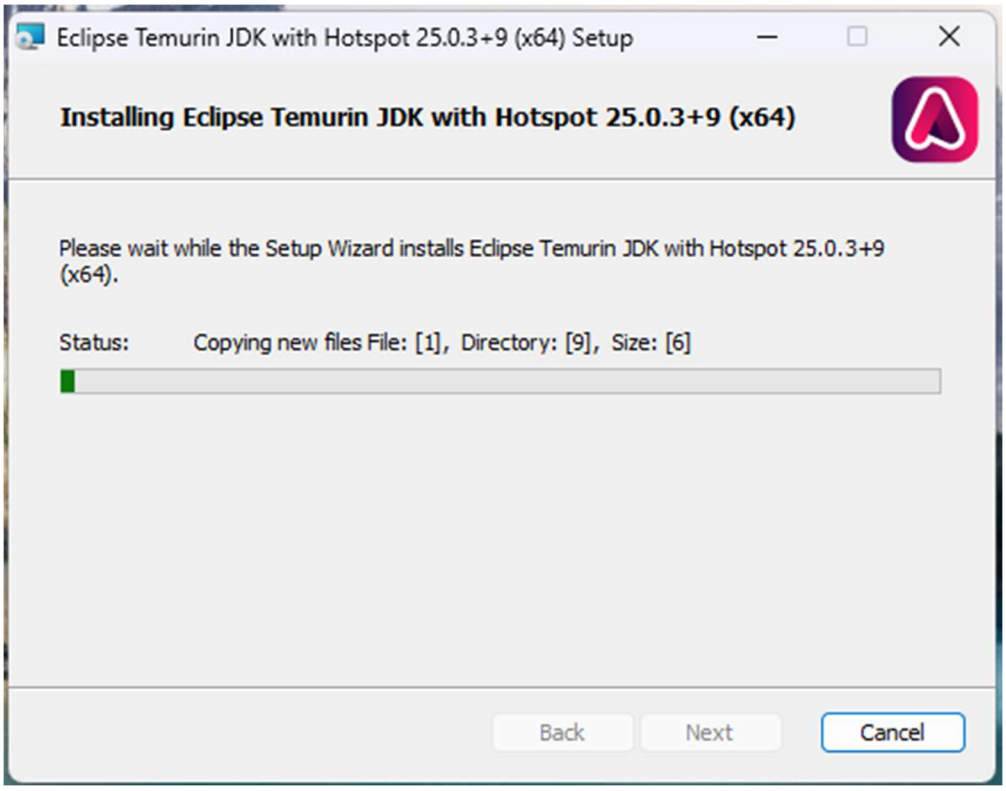
7. Далее согласно подсказкам установки – Next

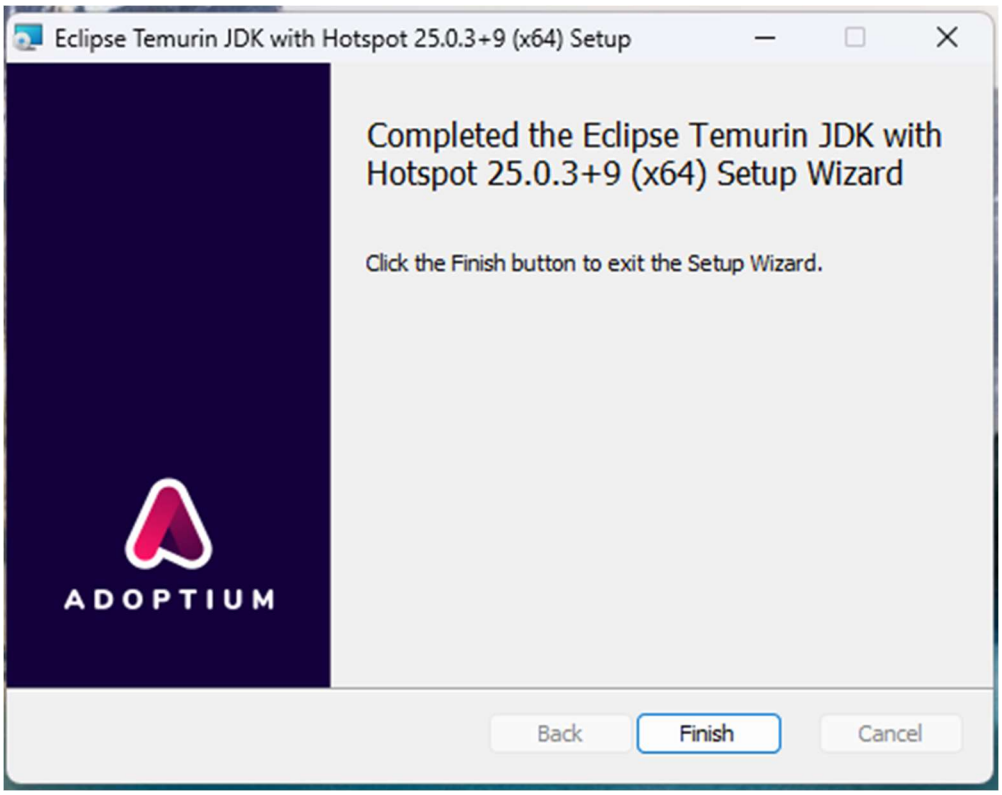





Eclipse Temurin JDK with Hotspot 25.0.3+9 (x64) Setup
Custom Setup
Select the way you want features to be installed.
Click the icons in the tree below to change the way features will be installed.
JDK with Hotspot
Modify PATH variable
Associate .jar
Set or override JAVA_HC
JavaSoft (Oracle) registr
Eclipse Temurin Development Kit with Hotspot
This feature requires 291MB on your hard drive. It has 2 of 4 subfeatures selected. The subfeatures require 3KB on your hard drive.
Location:
C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-25.0.3.9-hotspot\
Browse...
Reset
Disk Usage
Back
Next
Cancel


Eclipse Temurin JDK with Hotspot 25.0.3+9 (x64) Setup
Ready to install Eclipse Temurin JDK with Hotspot 25.0.3+9 (x...
Click Install to begin the installation. Click Back to review or change any of your installation settings. Click Cancel to exit the wizard.
Back
Install
Cancel

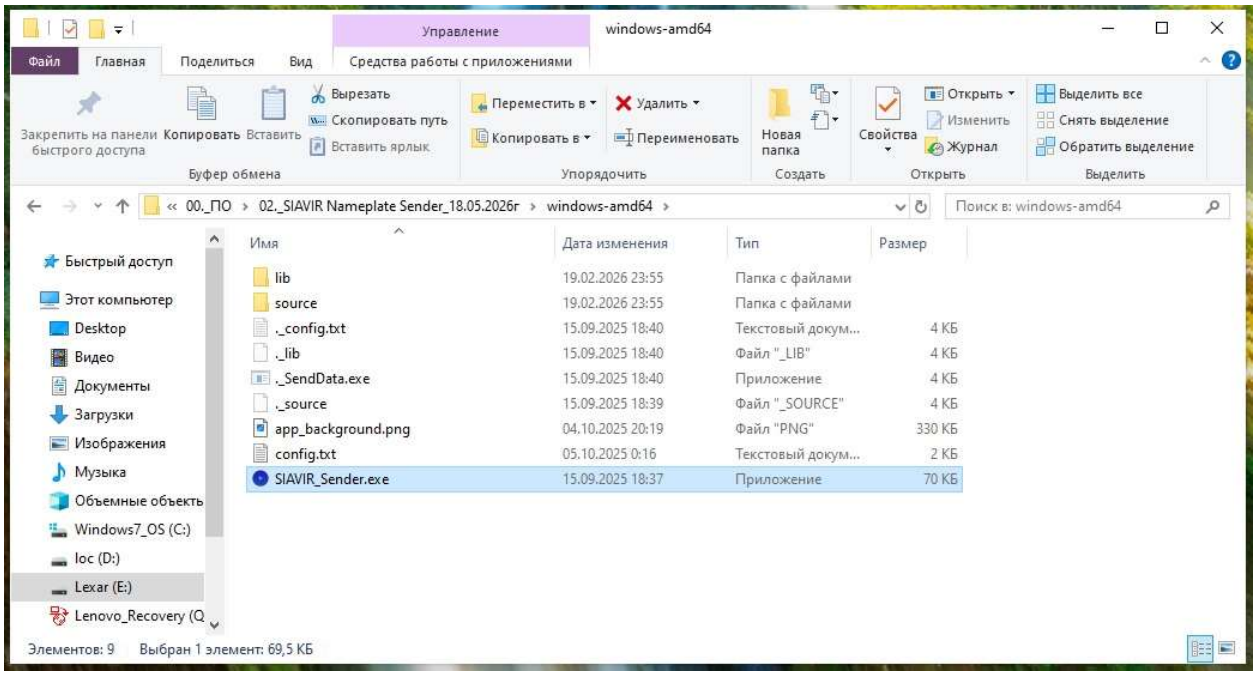




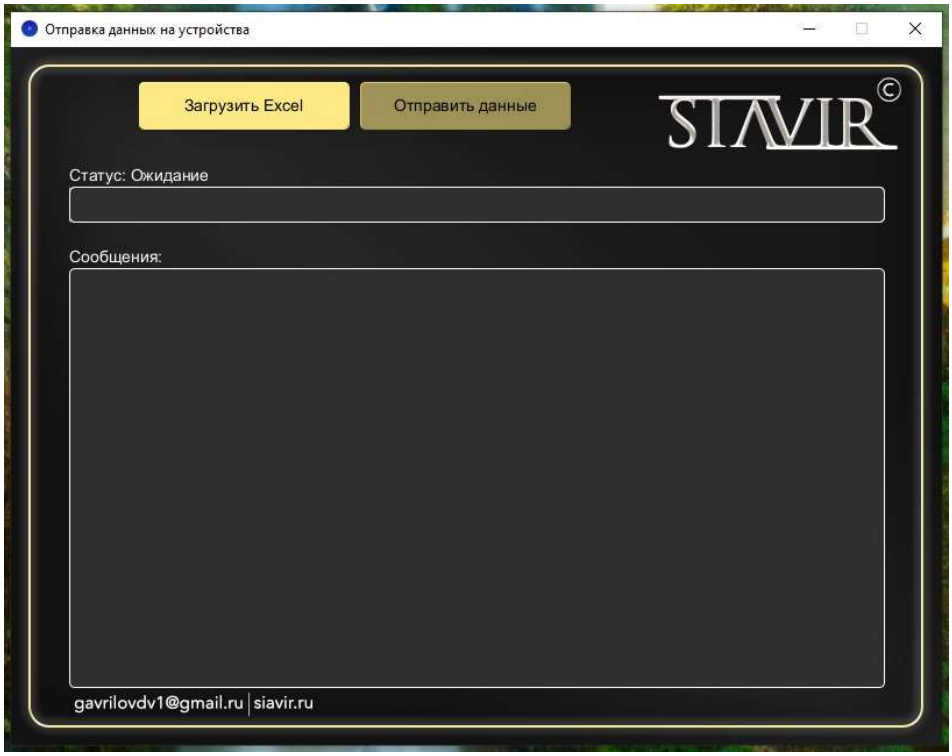
Установка завершена.

4.3.2 Работа в программе SIAVIR Nameplate Sender

1. После успешной установки программы SIAVIR Nameplate Sender запустите снова приложение «SIAVIR_Sender.exe» из папки «windows-amd64».



2. Откроется рабочее окно программы SIAVIR Nameplate Sender.

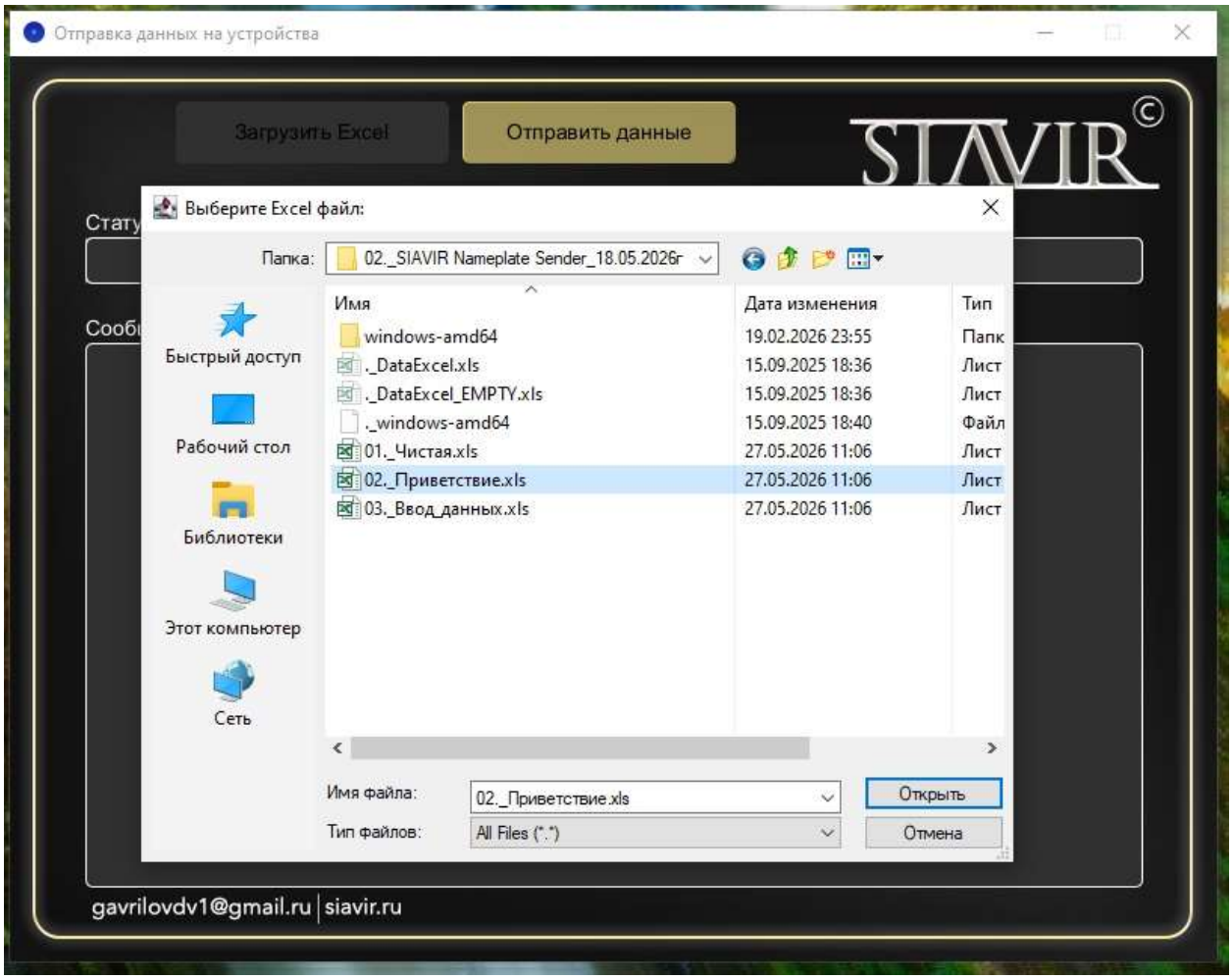


3. Далее нужно нажать кнопку «Загрузить Excel» и в открывшемуся окне выбрать файл с текстовыми данными для вывода на электронную именную табличку. По умолчанию в папке с программой SIAVIR Nameplate Sender расположено для файла с текстовыми данными: «Чистая», «Приветствие» и «Ввод данных».

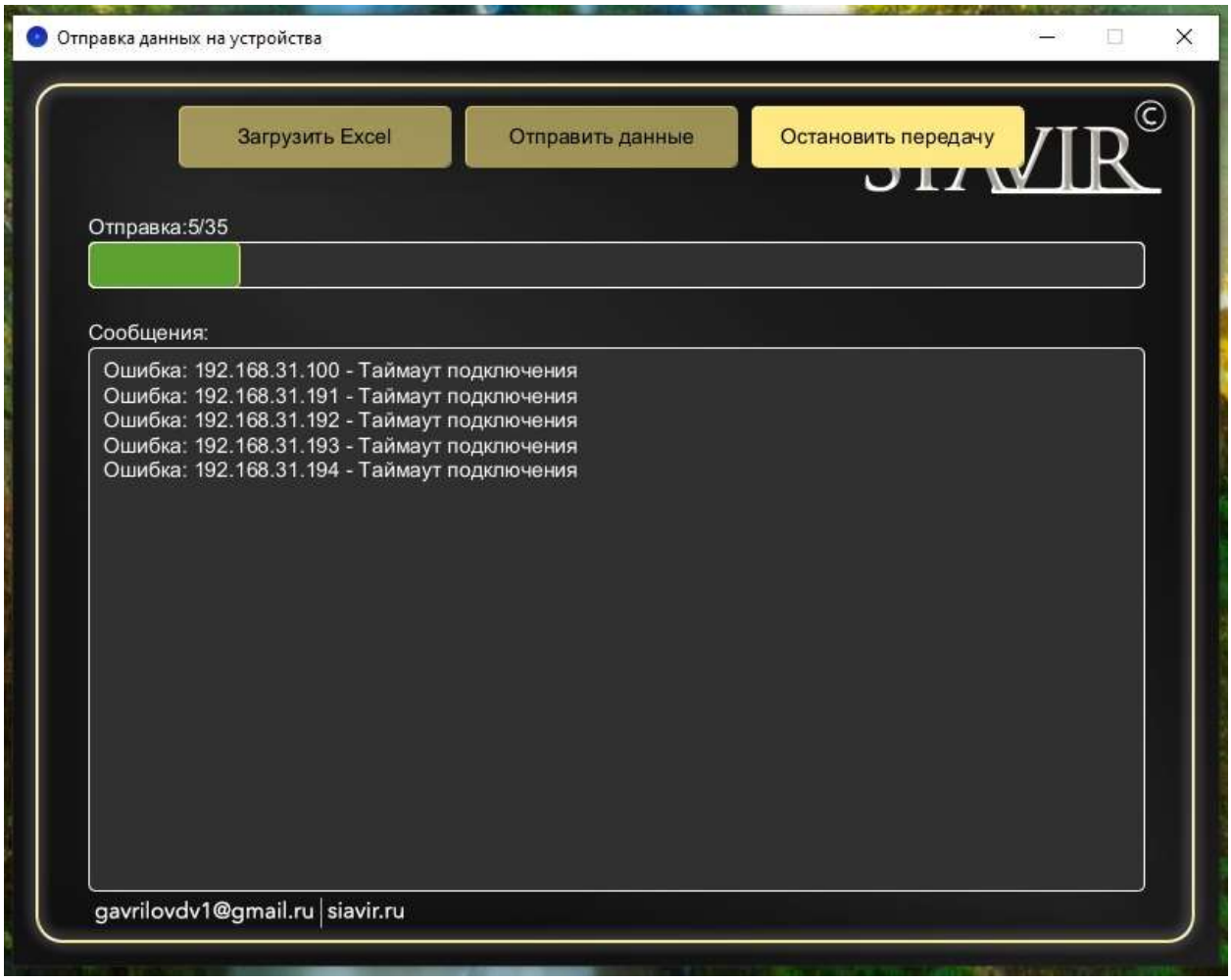
- файл «Чистая» с данными удобно использовать для быстрой очистки текстовых данных с табличек;

- файл «Приветствие» с данными удобно использовать для быстрой загрузки вступительных или приветственных текстовых данных на таблички;

- файл «Ввод данных» с данными удобно использовать для быстрой загрузки в реальном времени текстовых данных на таблички.



4. Далее нужно нажать кнопку «Отправить данные» и начнется процесс передачи данных на таблички. В случае ошибок в данных в поле «Сообщения» об этом будет написано «Ошибка…».



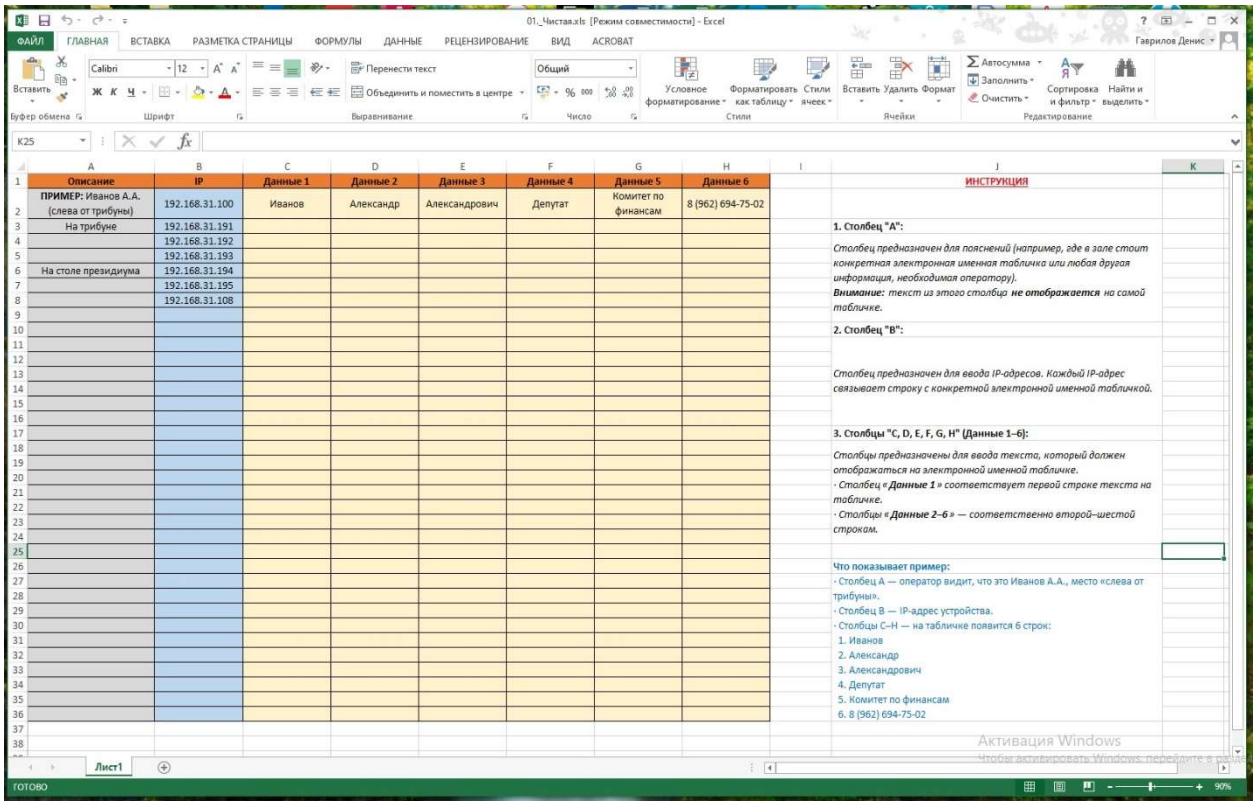
4.3.3 Работа в файле с текстовыми данными

1. Выберите файл с текстовыми данными для вывода на электронную именную табличку. По умолчанию в папке с программой SIAVIR Nameplate Sender расположено несколько файлов с текстовыми данными: «Чистая», «Приветствие» и «Ввод данных».

- файл «Чистая» с данными удобно использовать для быстрой очистки текстовых данных с табличек;

- файл «Приветствие» с данными удобно использовать для быстрой загрузки вступительных или приветственных текстовых данных на таблички;

- файл «Ввод данных» с данными удобно использовать для быстрой загрузки в реальном времени текстовых данных на таблички.



1. Столбец "A":

Столбец предназначен для пояснений (например, где в зале стоит конкретная электронная именная табличка или любая другая информация, необходимая оператору).

Внимание: текст из этого столбца не отображается на самой табличке.

2. Столбец "B":

Столбец предназначен для ввода IP-адресов. Каждый IP-адрес связывает строку с конкретной электронной именной табличкой.

3. Столбцы "C, D, E, F, G, H" (Данные 1–6):

Столбцы предназначены для ввода текста, который должен отображаться на электронной именной табличке.

· Столбец «Данные 1» соответствует первой строке текста на табличке.

· Столбцы «Данные 2–6» — соответственно второй–шестой строкам.

5. Часто задаваемые вопросы (FAQ)

Вопрос: Табличка не включается.

Ответ: Проверьте, что оба блока питания подключены к разным рабочим розеткам (разъёмы 7 и 16).

Вопрос: Текст не отображается или остался старый.

Ответ: Проверьте IP-адрес в столбце B Excel-файла — он должен совпадать с адресом таблички.

Вопрос: Фон не меняется.

Ответ: Убедитесь, что файл имеет разрешение 1920×515 и лежит в папке background. Название в edit_config.sh должно быть точным, с расширением.

Вопрос: Текст обрезается или выходит за край.

Ответ: Уменьшите размер шрифта (п. 4.2.6) или поправьте координаты (п. 4.2.8).